

キャラクター名
神城龍姫 (かみしろ・たつき)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	父の不在	経験	秘密	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
思い出のペンダント	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D口: 複製体	P	N		
神城早月	P 尊敬	N 隔意		
上司	P 信頼	N 嫌悪		
大原小子	P 友情	N 恐怖		
あの男	P 感服	N 憤懣		
松原土岐	P 尊敬	N 隔意		
悪魔	P 執着	N 敵愾心		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: ノイマン	3	2	メジャー					
効果: C値-LV								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー					
効果: 武器を作成 (攻LV+7 ガード3)								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー					
効果: 2つ武器を作成								
マルチウェポン	5	3	メジャー	至近	対決	白兵		
効果: 2つの武器を合計								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	至近	対決	白兵	リミット	
効果: マルチ+LV個の武器を合計								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果: ダイスLV+2								
咎人の剣	3	4	メジャー		対決	白兵	リミット	
効果: IWで作成した武器の攻LV×5								
一閃	1	4	メジャー	武器	対決	白兵		
効果: 全力移動+攻撃 ※複製体で取得								
スプリットアタック	1	4	メジャー		対決	シンドローム	80%	
効果: 攻撃対象をLV+1体に変更 ※1シーン1回								
写真記憶	1							
効果:								
壁抜け	1							
効果:								
効果:								
効果:								

2刀
C: ノイマン+マルチウェポン+カスタマイズ+咎人の剣(インフィニティウェポン、ダブルクリエイト込)
~99%
判定: 白兵、対象: 単体、射程: 至近、侵食率: 11(+6)、ダイス: 10(+侵食率)、C値: 7、攻撃力: 54

3刀
~99%
C: ノイマン+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+カスタマイズ+咎人の剣(インフィニティウェポン、ダブルクリエイト込)
判定: 白兵、対象: 単体、射程: 至近、侵食率: 14(+6)、ダイス: 10(+侵食率)、C値: 7、攻撃力: 81

4刀
※100~
C: ノイマン+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+カスタマイズ+咎人の剣(インフィニティウェポン、ダブルクリエイト込)
判定: 白兵、対象: 単体、射程: 至近、侵食率: 14(+6)、ダイス: 11(+侵食率)、C値: 7、攻撃力: 132

dx+10@7 命中
14dx+10@7 命中

160~
20dx+10@7 命中
d10+156 4本ダメ