

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	16	13	9	8	7	8
ボーナス	4	5	4	3	2	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	7	6	3	3	2	2

HP	67
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			7	0	6	0	2	9	10
スキル				17		27	12		
その他									
総計(右)			6	28					
総計(左)			7	17	5	41	14	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 13
 所持金: -2980
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ボルテクスアタック	★		効果					
効果:	攻撃対象を単体に変更、攻撃と同時に使用しダメージ+CL*10							
アムズ`マスタリ: 長剣	1		パッシヴ					
効果:	「種別:長剣」使用時、命中判定+1D							
カバーリング	1		DR直前					
効果:	行動済みでもカバーを行え、行動済みにならない							
バーサーク	5		マイナー					
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL*3], リアクション判定[-1D], シーン終了まで持続							
サバイブ	5		パッシヴ					
効果:	「装備部位: 頭部, 胴部」の防具を非装備時、物理防御力+[SL*2+5], 魔法防御力+SL							
アンブレイカブルボディ	1		パッシヴ					
効果:	魔法防御力と物理防御力+CL							
テクニカルガード	1		パッシヴ					
効果:	「装備部位: 頭部, 胴部」の防具を非装備時、「種別:盾」の物理防御力+CL							
ワイドアタック	1		Xジェー		範囲(選択)			
効果:	攻撃の対象が2体以上のときダメージ+[SL*2]							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品