

キャラクター名  
Annue 11/22

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	軍師
	オプション		年齢	35		性別	無
覚醒	感染	衝動	妄想		初期侵食率	32 %	
出自	人工生命	経験	煩悶		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	1	0	1		5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:	1		知識:	3		情報:	UGN 10	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
選ばれし者-ゲイナー「不屈たれ、勝鬨を上げよ」	P	N			
ハンニバル・バルカ	P 親近感	N 劣等感			
鈴藤 夜(すずふじ よる)	P 好奇心	N 隔意			
リージス・クレイドル	P 感服	N 嫉妬			
ヴェルナー・アルベルト	P 友情	N 憐憫			
ゼイン・ヴァルティエル	P 慈愛	N 憐憫			
セイギ・コルベ	P 慈愛	N 憐憫			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: BS暴走付与R中。ウロボロスを組み合わせた攻撃の攻撃力+Lv*3								
散滅の腕	3	5	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 射撃攻撃を行い、命中時「タイミング常時」とエネミーエフェクト以外の全エフェクトの効果を解除。1シナリオLv回使用可。								
シャドースクラッチ	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv*2								
無形の影	1	4	メジャー					
効果: 1R 1回。組み合わせた判定を精神で行える。								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン	対決	-	
効果: 装甲無視。攻撃力:+Lv*3の射撃攻撃を行う。								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定直前行使。判定ダイス+Lv個 1R1回。								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 援護の風を組み込んだ判定の達成値+Lv*3								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果: 判定ダイス-5個、攻撃力+Lv*10、1シナリオ1回								
万象の虹	1	6	オート	視界	参照	自動	-	
効果: 1シナリオ1回。シーン中対象のエフェクトを取得できる。								
喰らわれし贅	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 与ダメ時使用、シーン中攻撃力+Lv*3、1シーン1回								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 与ダメ時使用、シーン中ダイス+[Lv*2]個								
原初の赤:雨粒の矢	5	3	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 1点でもHPを~のエフェクトが暴走を受けた時に発動できるようになる								

■Dロイス「不屈たれ、勝鬨を上げよ」  
 本来のDロイス【選ばれし者】の効果を  
 「選択した技能による判定の直前に使用可能。その判定のクリティカル値を-2(下限値5)する。  
 この効果を使用した判定の終了時、侵蝕率を10上昇する。この効果は1つの判定につき1回まで、1シナリオ3回。」に変更する。

更に以下の「スキル」を取得する。  
 これは「エフェクト」扱いとしない。

・「間違えぬ遺伝子」-タイミング:常時 対象:自身  
 自身の行う判定に対して使用される、常時攻撃の判定達成値に+30する。更にエフェクトやEロイスによるダイス減少や達成値減少の効果を無効化してよい。  
 また、GMに対し疑問点を直接質問できる。質問回数は1シナリオ1回。

・「万夫不当」-タイミング:オート 対象:単体 判定:対決  
 攻撃メジャーアクションに使用可能、攻撃の対象を「単体」に変更し、攻撃の攻撃力を2倍にして算出する。  
 また、この効果を使用した場合侵蝕率が5上昇する。

・「不屈の魂」-タイミング:オート 対象:単体 判定:自動成功  
 自身の攻撃が命中し1点でもダメージを対象に与えた状態であればいつでも宣言が可能。  
 スキルの使用の宣言と同時に対象のEロイスを1つ消去する。ただしこの効果を使用した場合自身のロイス1つをタイタス昇華しなければならない。  
 この効果は1シナリオ1回まで使用可能。

