

キャラクター名
"導き導かれる者"ナナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	12	経歴	卵を温めていたことがある		
経験点	0		規律に厳しい環境で育った 故郷を知らない		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	7		23	3
体	8	敏捷度	5	11		20	3
		筋力	6	9		23	3
心	9	生命力	10	13		31	5
		知力	9	22	2	42	7
		精神力	10	16		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	12		
スカウト	3		
レンジャー	2		
セージ	9		
ウォーリーダー	11		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
マナセーブ	2123 p
魔法拡大/数	226 p
魔法収束	227 p
魔法誘導	223 p
魔法制御	222 p
MP軽減/プリースト	223 p
防具習熟/金属鎧	222 p
	p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
鉄壁の防陣Ⅳ：反抗	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
怒涛の攻陣Ⅰ：烈火	
鉄壁の防陣Ⅴ：鋼城	
鉄壁の防陣Ⅴ：槍塞	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾	アステリアのお守り		6		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トライデント <small>戦旗槍化</small>	1H	12	-2	2d+ -2	10	0	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	19			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法C値10
耳 勇者の証：心	
顔 赤の眼鏡	寝ない
首 祈りのアミュレット	回復+1
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20
右手 叡智の腕輪	知力+2
腰 多機能キナルト：不徳のバウクル	乱戦から抜かれる：精神抵抗でガンを受ける
足 天使の靴	常にホバリング
その他栄冠の軍師徽章	最初からランク3発動可

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

<p>— その他メモ —</p> <p>神殿に捨てられていた子供。規律に厳しく育てられたライフォスの神官指揮官 蛮族の卵を温めたことがあったりして本人はなんだかんだ蛮族に対してざっくりだったりする というより生来優しいのか殺したり殺されたりがほんとには大の苦手</p> <p>3：C 胸は身長に比べて結構あります</p> <p>一般スキル コック5 ダンサー5 給仕-3</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	---

