

キャラクター名 ジン=ロンドウェル プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	250				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	20		34 + 2	6	フェンサー	13	エンハンサー	5
体	7	敏捷度	8	15		30	5	ソーサラー	4	アルケミスト	6
		筋力	9	13		29 + 2	5	マジテック	1	デーモンルーラー	14
心	7	生命力	6	17	2	32	5	スカウト	3		
		知力	5	10		22 + 2	4	レンジャー	15		
		精神力	7	15	1	30	5	セージ	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	1B34 p	命中強化	2-230p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122 p	頑強	1-279p	神紀文明語		○
不屈	2123 p	二刀流	1-281p	魔神語	○	
ポーションマスター	2123 p			魔動機文明語	○	○
韋駄天	3142 p			魔法文明語	○	○
縮地	3143 p					
両手利き	1-283p					
乱撃	OP135p					
マルチアクション	1-292p					
魔力撃	1-292p					
変幻自在	1-282p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
メディテーション	
リカバリティ	
ヴォーパルウェポン	
パークメール	
ヒーリングスプレー	
ポイズンニードル	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	19	18	18
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	バルサーの魔壮鎧		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	18	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズブレード	1H	1		2d+ 21	9	18	50										
デモンズブレード	1H	1		2d+ 21	9	18	50										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球。×20	1H投	1		2d+ 21	11	18	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	32 m	96 m	2d+ 18	7	92	真語魔法	4	8			
						魔動機術	1	5			
						召異魔法	14	18			

装備品	説明	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠		
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	ラル=ヴェイネのマナリング	
顔	マギスフィア (小)		
首	スマルティエの銀鈴	正しき信念のリング	
背中	野伏のセーピングマント	スマルティエの風切り布	
右手	スマルティエの怪力の腕輪	左手 宗匠の腕輪	
腰	多機能グリーンベルト	アルケミーキッド	
足	ディスプレイサー・ガジェット	多機能ブラックベルト	
その他	叡智の腕輪		

その他メモ	自動失敗チェック
グレイブキーパー=5LV,ベガー=5LV ジンは墓守の一族で代々墓を守っていたが ある日、誘拐され、魔神の贄にされかけた。 その時、左の甲に悪魔の印が刻まれた。 冒険者により助けられたが 村に戻ったジんに居場所はなかった。 悪魔ツキのレッテルを張られ気味悪がられたからだ。 両親もジンを奇異な目で見て腫物を触るかのように扱いだしてから、ジンは家出した。 それから左手を布や包帯で隠し物乞いとして生きてきた・・・。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
悪魔の印	〇				
冒険者セット	〇				
保存食x5	〇				
魔香水x20	〇				
月光の魔符(+1)x5	〇				
月光の魔符(+2)x3	〇				
月光の魔符(+3)x2	〇				
陽光の魔符(+1)x5	〇				
陽光の魔符(+2)x3	〇				
陽光の魔符(+3)x2	〇				
マナクリスタル(5点)x2	〇				
魔晶石3点x10	〇				
魔晶石5点x5	〇				
魔晶石10点x5	〇				
魔香草x50	〇				
ヒーリングPx20	〇				
アウエイクPx10	〇				
着替えセット	〇				
弾き玉	〇				
専用スカウトツール	〇				
スカーレットPx10	〇				
デクスタリティPx20	〇				
アンチマジックPx3	〇				
トリートPx5	〇				
下着x10	〇				
羽ペン/インク	〇				
白い本	〇				
マテカA(あか)x20	〇				
マテカA(緑)x20	〇				
マテカA(白)x20	〇				
マテカB(黒)x5	〇				
宗匠の腕輪x2	〇				
叡智の腕輪	〇				
聖印	〇				
受益者のシンボル	〇				
薬師道具セット	〇				
ク口口酵素x10	〇				
熱狂の酒x2	〇				
防寒具	〇				
	〇				
	〇				
	〇				
所持金	47195	預金・借金		G	

名誉アイテム	点数
専用鎧	50
専用装飾品x2	100
専用スカウトツール	50
多機能ベルトx3	60
野伏のマントx2	40
名誉点 所持	3200 /合計 3500