

キャラクター名
狂沢 佐藤

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	暗殺者	カヴァー	社会人
	キュマイラ		年齢	23	性別
オプション					
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	片親	経験	平凡への反発	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	0	1			7	行動値	5
感覚	0	1	1			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	7r+1	1	LV+8		《破壊の爪》後のデータ
獣爪撃(100%未満)	白兵	11r+1		13		C値8 《完全獣化》《破壊の爪》使用後 侵蝕値4 (組み合わせ ①+③)
獣爪撃(100%以上)	白兵	12r+1		16		C値7 《完全獣化》《破壊の爪》使用後 侵蝕値4 (組み合わせ ①+③)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
父親	P 慈愛	N 侮蔑	
友人	P 友情	N 劣等感	
伊庭宗一	P 連帯感	N 憎悪	
(疎遠する親者(アンストップバル))	P 親近感	N 疎外感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	クリティカル値を-LV(下限値7)							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、【肉体】のダイス+ [LV+2]							
獣の力	2	2	メジャー	-	単体	〈白兵〉		
効果:	攻撃力+[LV×2]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動する。シーンLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

君は過去に家族を殺してしまった…いや、正確には間接的に殺されてしまった。なぜならかつてUGNエージェントとして働いていた時、任務中何者かに注射を打たれた。それ以来、身体に何かが蠢き痛みと共に身体が勝手に動く。それで殺されてしまった…そして、この『蟲』は力を使う度に体を蝕み命を削ってゆく。残された時間は少ない。せめて敵討ちだけでも君はその身体に鞭を打って復讐を果たそうとする。(誰かから処置もしくは血柱を買わない限り、君はシナリオ終了時強制キャラロストとなるそしてこれを開示すると、侵食率が即座に20%上昇する)