キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒		衝動	解放	初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	125
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
人よ、善であれ	白兵	21r+1		+80		範囲(選択)/5m/対象(単体)、イノセントウェポン、コンセ、戦闘BD、集UD値、攻UD、インスタントボム、カスタマイズ、レインフォース、フレイムランス、ギガンティックボーン
異形よ、悪であれ	白兵	21r+1		+56		範囲(選択)/5m/対象(単体)、イノセントウェポン、コンセ、戦闘BD、集UD値、攻UD、インスタントボム、カスタマイズ、レインフォース、フレイムランス、ギガンティックボーン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
悪夢の鏡像	★							
効果：								
変異する悪夢	★							
効果：								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	判定自動失敗							
氷熱の軍団	4	10	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	自動	120	
効果：	攻撃力＋[LV×4]／1シナリオ1回							
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成／技能：白兵，命中：0，攻撃力：＋[LV＋7]、G値：3							
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃力＋5／この武器以外は装備できない							
コンセントレイト:モルフェウス	2							
効果：								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	判定ダイス＋[LV＋1]個							
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果：	攻撃力＋[LV×5]／《インフィニティウェポン》で作成した武器でなければならない							
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	攻撃力＋[LV×2]							
インスタントボム	4	3	メジャー	至近	-	白兵	-	
効果：	攻撃力＋[LV×2]の白兵攻撃／装備している武器の攻撃力は乗らない							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	判定ダイス＋LV個							
レインフォース	4	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	攻撃力＋[LV×2]							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フレイムタン	4	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：	白兵攻撃の射程を視界に変更／攻撃力 - [5−LV(最大0)]							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果：	攻撃対象を範囲(選択)変更							
創造主の業	4	4d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果：	達成値＋4d／1シナリオに1回							
生命増強	3							
効果：	最大HP＋[LV×30]							
反射適応	9							
効果：	【行動値】＋[LV×2]							
不死生命	1	-	オート	至近	自身	自動	RB	
効果：	エネミーの死亡を回復							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								