

キャラクター名 “舞闘姫”イージェラス・サルターティオ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	75
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	4	2	24	4	グラップラー	7		
敏捷度	11	5	2	30	5	スカウト	2		
筋力	4	2		12	2	エンハンサー	5		
生命力	6	1		13	2	アルケミスト	1		
知力	8	2		18	3				
精神力	4	1		13	2				

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	カウンター	防具習熟/非金属鎧	両手利き	武器習熟/格闘	防具習熟II/非金属鎧
	220 p	225 p	2120p	222 p	223 p	221 p	222 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
ガゼルフット
マッスルベアー
キャッツアイ
アンチボディ
ケンタウロスレッグ
サモンフィッシュ
ヴォーパルウエボン

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	9
フェンサー	0			
シューター	0		3	

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 リュンクスベスト		8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 グラップラー		合計値	14	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト OM+3魔法の武器	1H#	8	1	2d+ 12	9	11	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 14	6	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 聖印:ルーフエリア 髪飾りのひとつ専用化MP+2	
耳	
顔	
首	
背中 迷彩ローブ	
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 サイレントシューズ	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ダンサー5 “舞闘姫”またの名を“湖の風” 仲間頼りの奴。教義にも従って隠密の心得だけはわりとある。	□□□□⑤
遠き南の地フェイダンが湖国ルーフエリア出身のエルフ。 のんびりと過ごしつつも成人になった頃から他国との外交が始まったのをきっかけに、 たまたま興味が湧いた近所の友達の家で伝わる拳闘術を手早く吸収し、外の世界に。 天性の素質を武器に冒険者として身を立てながら旅をし、ザルツにきたのは最近の事。 各地に伝わる様々な拳闘術を見知りしながら、自分だけの流派を編み出そうと躍進中。 「イージェラス舞闘術とかどうよ！…え？避けるより力をつけて先に倒した方がいい？」 「まったく、魅せる闘いが分からない奴はこれだから。そんなんじゃ早死にするね。」	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

