キャラクター名
レンと2番

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	17
種族	レムレス			**境遇**	裏切り
出自（効果）	追跡			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	30	10	12	12	42	9
ボーナス	12	10	3	4	4	14	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正	3					5	
能力値	17	13	4	4	4	20	4

HP	208
MP	171
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラウ・ソラス	至近	-1	12				0	
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	剣神の兜				-2	14	5		-2
胴部	テスタメント				-2	32	20		-2
補助	巨人の手袋				0	5	0		0
装身具	栄光の前立て								
能力値			13	0	4	0	20	8	22
スキル	マシンアーマー、ホーリーサイン			3		5	4		
その他	リムブート・メタル、リフレクス、戦王の武器飾り、戦神の籠手（回避値）				2	3	2	4	
総計(右)			12	15	2	67	51	10	18 m
総計(左)			13	3					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ+バックパック	GHPP
異次元バック	RHPP
ポーションホルダー	HHPP
冒険者セット+小道具入れ	HMPP
免罪の証	HPP
リムブート・メタル、リフレクス	MPP
戦王の武器飾り	シュレディンガーポーション
戦士の環	ハイシュレディンガーポーション
紫水晶の剣+ウェポンケース	万能薬
	戦利品
GMPP	時ブ

現在重量：	12		
最大重量：	43	所持金：	257215
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★							
効果： チューニング（精神+4敏捷-1）								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵ダメージに+[盾の重量]								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 指定精神。装備の重量制限を指定の能力に変更。								
アームズマスタリー：召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具使用	
効果： 武器の命中判定に+1D。他のアームズマスタリーを取得できない。								
トゥルースマイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ホーリースマイトのホーリースマイトSL=3（5）で取得可能。								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器同劇のダメージに+【筋力】								
アームズロジック：召喚具	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： 武器の命中判定に+1D。他のアームズロジックを取得できない。								
ハイボルテージ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージ+[SL*4]								
デバインコール	★	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 召喚具の武器一つを装備する。								
コネクトフォース	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメジー増加を行う。武器攻撃ダメージと物防に+[SL+2]。3回まで重ね掛け可能。								
コネクトドラゴン	2	1F	コネクトフォース	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： フェイト1点使用。あなたは種族：竜になり、攻撃のダメージに+[筋力]。マイナー使用かシーン終了まで継続。								
グレートコネクト	1	-	フリーアクション	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： コネクトフォースをフリーで使用する。								
心身一体：壱	1		レガシー					
効果 :マイナーアクションで【筋力】【精神】に関するスキル・パワーを何種類でも使用できる。ただし、各スキルのコストは追加でMP3消費する。								
ホーリースマイト	5	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功	召喚具装備	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃ダメージに+[SL*3]。対象が「妖魔、魔獣、魔族」の場合、攻撃のダメージに+[精神]								

レベル１取得スキル
カバーリング　カバームーブ　バッシュ
ファランクススタイル（精神）　ファランクスクラッシュ　リインカーネーション

魔霧の外套：売値94000
種別：補助防具　重量：5　物防：0　魔防：0　回避：0　移動：0

【パッシブ】バッドステータス無効（受ける代わりに-10点orレベル×5点HPロスで受けない）
【パッシブ】装備者が受ける物理ダメージ-10
【メジャー】シナリオ1回。場面（選択）に特殊攻撃を行う。命中：3D+10　ダメージ：6D+0
【クリンナップ】シーン1回。視界の場面に5点のHPロスを与える。
【カース】魔法防御力-10（最低0）

無垢の□帽子 Lv1 重量1 回避修正：0 物防：+[CL] 魔防：0 移動修正：0 装備部位：頭部
【継承】契約：[防具]移動+3
【伝承】魔術師殺し：[武器]パッシブ。武器攻撃で１点でもダメージを与えた場合、ラウンド中対象の魔術判定-1D
[盾/防具]アイテム。この武具の魔法防御力に+[CL/3+1]する。特徴追加
【宿命】破滅：その武具は、あなたを破滅へと導こうとする。それに抗えるかは、あなた次第だ。
【特徴】禍々しい：その武具は禍々しい雰囲気を纏っている。もっているだけで不幸を呼びそうだ。

キャラクター名
レンと2番

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スマッシュ	1		マイナー					
効果：	白兵攻撃に+筋力							
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ増加を行う。攻撃に+[精神]する。メインプロセス終了まで持続。頭、胴の装備重量が合計15以上の時使用可能。							
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双	
効果：	対象単体※にバッシュで2回攻撃。							
心身一体：弐	1		効果参照				ｼｰﾝ1回	
効果：	メインプロセスの最初に使用。メインプロセス中、MP消費をすべてHP消費として使用する。							
心身一体：参	1		効果参照				ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	自身がダメージを受ける際に使用。HPではなくMPにダメージを受ける。ただしMPが0以下になるように受けられない。							
パーミエーション	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	物理ダメージを0に変更する							
カバーリング	★	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	カバーを行う。行動済みにならないし行動済みでもできる。							
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回SL回	
効果：	カバーリングの射程を２０ｍにする							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	残機。行動済みにならない。HP=[SL*20]							
ホーリーフェザー	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果：	召喚具を装備するときに飛行状態になれる。隠密になれない。ムーブでも飛行状態になれる。							
スタイル：ウェンスト	4	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果：	相手が飛んでなければ攻撃に+SL*4							
アーマーオブアギオス	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果：	テスタメントを得る							
テスタメントグロウ	4	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果：	物防・魔防+[SL*2]							
ホーリーサイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果：	攻撃ダメージ・物防・魔防+3							
ヘビーテスタメント	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果：	テスタメントの重量・物防+5魔防+3							
アライズ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	残機。行動済みになる。HP=[SL*20]							
心身の鍛錬	★							
効果：	筋力基本値および精神基本値に+3する。（経験点60点消費で取得）							
ディバインスマッシュ	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	4	
効果：	ダメージ増加を行う。武器攻撃ダメージに+[SL*3]。対象が「アンデット、人造生物、機械」の場合、攻撃のダメージに+[精神]							
シールドテスタメント	3	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	至近	範囲（選択）	自動判定	盾・ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ダメージ軽減[SL*20]							
リブート（誓いで取得）	1	-	戦闘不能	-	自身	-	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	フェイト１点消費。行動済みにならない残機。HP１。							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	痕跡をもとに追跡するための感知判定に+1D							
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	ポーションを一つ使用する。							

キャラクター名
レンと2番

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋肉	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋肉基本値+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神基本値+3								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力、器用、敏捷基本値+1								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：物防+2、魔防+1								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：動物、魔獣と意思疎通ができる。GMに許される範囲で。								
ファストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：達成値10。HP1で戦闘不能の回復								
フェイス：セフィロス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力、精神基本値+1								
パラディオンI	1	-	効果参照	-	自身	-	1F	
効果：ダメ慮直後、ダメージ-5点								
パラディオンII	1	-	効果参照	-	自身	-	1 F	
効果：カバーをできないスキルや回数制限を無視してカバーできる								
パラディオンIII	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：パラディオンIの効果を[支払ったFate*5点]軽減に変更する								
オンスロート	1	12	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	0Sq	十字（選択）	命中	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：最大MP+CL								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：器用基本値+3								
トレーニング：感知	1							
効果：感知基本値+3								
トレーニング：敏捷	1							
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング：幸運	1							
効果：幸運基本値+3								
トレーニング：知力	1							
効果：知力基本値+3								
エンチャントウェポン：無	1							
効果：女王に誓うための餌								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								