

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	11
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	21	21	8	18	8	9
ボーナス	3	7	7	2	6	2	3
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正							
能力値	3	9	9	3	9	2	3

HP	97
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	双焰神剣			13					
左手	双焰神剣			13					
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			9	0	9	0	2	18	8
スキル			1		3	1	1	4	
その他					2				
総計(右)			10	13					
総計(左)			10	13	15	7	3	22	8
総計(両)			10	26					m
ダイス数			5 d	6 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9		3	12	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	9		3	12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
万能薬*3	
HMPP*4	
漆黒の星	
瘴気の結晶	
冒険者セット	

現在重量: 14  
 最大重量: 18  
 所持金: 25056  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
夜の御子SL1	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 暗闇状態の時に有効、あらゆるダイスロールに+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照					
効果:								
バタフライダンス	1		PAS					
効果:								
アポスル: エージェント	3		PAS					
効果: 敏捷と感知判定+SL								
スペシャライズ: 短剣	1		PAS					
効果: 短剣のダメージと命中判定に+SL								
アームズマスタリー: 召喚具	1		PAS					
効果: 召喚具の命中判定+1D								
エンブレイブド	5		PAS					
効果: EPを「SLx3+1」追加する								
ブレイカーブランド: 白兵	1		PAS					
効果: 白兵攻撃に+3D、EPの最大値が14になる								
ツインフェンサー	1		PAS					短剣: 双
効果: 命中判定+1D								
ボールアーツ	1		PAS					短剣: 双
効果: 武器攻撃ダメージに+「SLx5」								
アンビデクスタリティ	1		PAS					短剣、鞭双
効果: 装備している武器を、両手に装備している武器の攻撃力と命中修正を合算した「装備部位: 双」の武器として扱う								
ラピッドハンド	1		パッシヴ					
効果: 武器攻撃ダメージに+敏捷								
ディバインコール	2	6	SET					
効果: 任意の召喚具を装備、シーン終了時に消滅								
トランス: フェザー	4	EP1	ムーブ					
効果: 戦闘移動を行う、飛行状態になり、命中判定とリアクション判定に+SL、シーン終了まで継続								

5d+(2d)+9+(5)+(2) 命中  
 6d+27+9+5 ダメージ  
 4d+16+(5)+(2)+(4) 回避判定  
 《ディバインコール》2/SET/6/任意の召喚具を装備、シーン終了時に消滅  
 《ダブルコール》1/ディバインコール/4/ディバインコールで装備した召喚具を左手にも装備する  
 《ナイトロード》/セット/EP1/暗闇の影響を受けている時に有効、暗闇の影響を受けなくなり、あらゆるダイスロールに+1D、暗闇の影響を受けなくなるか、シーン終了まで継続  
 《トランス: フェザー》4/ムーブ/EP1/戦闘移動を行う、飛行状態になり、命中判定とリアクション判定に+SL、シーン終了まで継続  
 《ピアシングミアズマ》1/マイナー/EP2/武器攻撃のダメージを貫通に変更、メインプロセス終了まで継続  
 《ゲイルスラッシュ》2/メジャー/武器/15/シーンSL回/ワイドアタックによる白兵攻撃で2回攻撃  
 《パッドフォーチン》1/効果参照/単体/20m /EP2/対象のクリティカルを打ち消す  
 《ドッジムーブ》3/効果参照/2/回避判定と同時に使用、達成値に+「SL+2」

