キャラクター名: マリオン・パスカル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1620				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	10	3		16 + 2	3
		敏捷度	5	2		10	1
体	9	筋力	10	5		24	4
		生命力	10	9		28	4
心	9	知力	3	12		24	4
		精神力	12	20		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	2
ソーサラー	2	ライダー	5
コンジャラー	2		
プリースト/ダリオン	11		
レンジャー	8		
エンハンサー	3		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
かばう	1-285 p		p
頑強	1-279 p		p
超頑強	2-228 p		p
ガーディアン	1-279 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
バークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
アイソアーマスク専用化	50
ブラックベルト専用化	50
野伏のセービングマント取得	20

名誉点 所持 234 /合計 354

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 栄光無きマナタイト防弾加工プレートアーマー+1（残6発分）(魔法D1軽減)		21	-2	9
盾 優しきマナタイト加工ブリットルマイティ(魔法D1軽減)		23	-2	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	4	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
乗り物酔いの発動体ヘビーメイス+1(回復魔法の回復量+1)	1H両	15	2	2d+ 12	12	12	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

▼売却分計上	○□□○□□
アビスシャード（残0個）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル10	○□□○□□
5点魔晶石（残2個）	○□□○□□
緑Aカード（残8枚）x9	○□□○□□

タワーシールド（予備）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 33259 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 4	16

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			
神聖魔法	11	15			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法行使ファンブルしても魔力だけ回復
耳	聖印（ダリオン）	
顔	アイソアーマスク	
首		
背中	野伏のセービングマント	
右手	アルケミーキット	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする

装備品	説明
左手 スマルティエの能力増強の腕輪：器用	

その他メモ

▼生まれた環境：貴族（都市） ▼貴族が冒険に出る理由表：修行
▼幼少期の経験：世捨て人の世話人の世話をしていた ▼１回目のハプニング：特別な師に出会った
▼少年期の経験：死者の蘇生に立ち会った ▼２回目のハプニング：束縛される事がなかった
▼青年期の経験：執念と繰り返し ▼３回目のハプニング：秘宝のありかを示すアザや刺青がある
▼冒険に出た理由：目指すべき場所がある ▼信条：【肯定：栄光（家名・名誉）】【否定：財力（賭博、貧しさ）】
▼矜持/執着：欲しいものは見逃さない

▼設定 貴族Lv6 占い師Lv6

ハーヴェス王国地方領主パスカル公の一人娘であり、宮廷での階級は『伯爵令嬢』。
樹神ダリオンを先祖代々信仰している例に漏れず祝福を宿している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟