キャラクター名

こどくでメニィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１０歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
53：一人ぼっち	今この躰になってよく分かる、ぼくわたしおれは一人だった
27：命	この命って誰のもの？
土の匂い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コノハ	保護	3	①②③④⑤	
才刃	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払うかわりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目＋１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	1	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１(最低０)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃５
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修理してもよい。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する。
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１。