キャラクター名	プレイヤー名
アシ□パ	

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	平凡
出自（効果）	狩人			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	38	36	9	36	12	9
ボーナス	3	12	12	3	12	4	3
クラス修正	1	3	2	0	2	0	0
他修正					1		
能力値	4	15	14	3	15	4	3

HP	227
MP	243
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイムシューター	30m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	マント					1			
装身具	セブンダブ								
能力値			15	0	14	0	4	29	9
スキル								9	
その他									
総計(右)			14	13	14	8	4	38	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション*5	
ハイMPポーション*5	
ポーションホルダー	

現在重量： 5		
最大重量： 9	所持金： 305620	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
【メジャー】	★							
効果：								
ソウルフード	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象のスキル1つが持つシナリオ回数制限を+1。								
	1							
効果：								
【マイナー】	★							
効果：								
ハイドコート	1	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果： 隠密状態になる。エンゲージ状態でも可。								
クイックエイド	1	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： HPを[CL*10](300)回復し、BS全てを回復。								
	1							
効果：								
【イニシアチブ】	1							
効果：								
アデンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： メインプロセスを行う。行動済みでも行え、行動済みにならない。								
戦場の陥穽	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	範囲(選択)	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 対象に[CL*5](150)HPロスを与える。								
	1							
効果：								
【セットアップ】	1							
効果：								
シャープタクティクス	3	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	範囲(選択)	自動		
効果： 対象の行動値を-(SL)(3)D。ラウンド終了まで持続。								

キャラクター名

アシ□パ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベノムスプレー	5	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲(選択)	器用		
効果：	対象の敏捷と対抗。勝利したなら毒(SL)(5)を与える。							
	1							
効果：								
【効果参照】	1							
効果：								
インベナム	3	6	効果	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃と同時使用。HPダメージを与えたなら、毒(SL)(3)を与える。メインプロセス終了時まで持続。							
シャドウショット	5	5	効果	-	自身	自動	隠密	
効果：	射撃攻撃と同時使用。HPダメージを与えたなら、[SL*3](15)点HPロス。							
天の火	1	-	効果	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	武器攻撃と同時使用。ダメージ+[CL*10](300)。							
ワイドストーム	3	3	効果	-	自身	自動		
効果：	タイミング：メジャー、判定：命中判定のシーフ系列スキルと同時使用。ダメージ+(SL)(3)D。							
ポイズンフード	3	3	効果	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	毒を与えた時、その効果強度+SL(3)。							
ハートレススパイト	3	8	効果	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	対象が受けたBSの効果強度を+SL(3)。							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	タイミング：(パッシブ/アイテム)以外のスキル使用宣言時発動。それは効果を発揮せず持続せず効果を終了する。コストは消費される。							
時の支配者	1	-	効果	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	タイミング：(パッシブ/アイテム)以外のスキル、パワー使用宣言時発動。それは効果を発揮せず持続せず効果を終了する。コストは消費される。							
トリックスター	1	-	効果	視界	効果	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	トラップ作動直後に使用。射程内で作動したトラップを無効にする。そのトラップは作動したことになる。							
	1							
効果：								
【特定スキル使用時】	1							
効果：								
トリックアタック	5	6	ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ	-	自身	自動		
効果：	《ワイドアタック》と同時使用。ダメージ+(SL)(5)D。							
レストリクトアタック	1	5	ﾄﾘｯｸｱﾀｯｸ	-	自身	自動		
効果：	使用時にBS1つ選択。HPダメージを与えたなら、選択したBSを付与。効果強度は1とする。							
	1							
効果：								
【判定直前】	1							
効果：								
シャドウアイ	1	10	判定直前	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	射撃攻撃の命中判定直前に使用。ダメージ+[CL*3](90)。							
	1							
効果：								
【パッシブ/アイテム】	1							
効果：								
完全奇襲	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	自分が行う射撃攻撃へのリアクションは失敗し、リアクションのスキル・アイテムは使用できない。							

キャラクター名

アシ□パ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピードショット	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	装備武器の行動修正が0未満なら、±0にする。							
ストロングボウ	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	弓の重量+3、攻撃力+5。							
サイレントキル	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	隠密	
効果：	ダメージ+[SL*4](20)。							
マークスマン	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	射撃ダメージ+[SL*5](25)。							
韋駄天	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+[SL*5](15)、行動値+[SL*2](6)。							
バタフライダンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	回避+1D							
レストリクトアタックII	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	《レストリクトアタック》によるBSの効果強度+SL。							
トキシコロジー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	毒の効果強度+1。							
デッドリーポイズン	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	毒の効果強度+SL(5)。							
ブロブポイズン	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	毒の効果強度+SL(5)。自分が与えた毒はスキルで回復できない。							
ベノムバイト	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	毒とノックバックの効果強度+SL(3)。							
ベノムダウン	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	自分が毒を与えた相手の物理防御力-10。毒が回復するまで持続。							
ファインドトラップ	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								