

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	試作型			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	22	11	9	15	7	9
ボーナス	7	7	3	3	5	2	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	8	9	4	4	5	3	3

HP	121
MP	81
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	ブレストプレート				-1	9			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			9	0	4	0	3	9	13
スキル	ギルドサポート、一般スキル					20	20		1
その他	アクセラレーション							2	2
総計(右)			8	11					
総計(左)			9	0	2	35	23	10	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
筆記用具	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
HHPポーション 10	
HMPポーション 10	

現在重量:	21	所持金:	44039	預金・借金:	-10000
最大重量:	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
アームズマスタリー:長剣	★		パッシブ					
効果: 長剣の扱いに習熟する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器				
効果: 対象に武器攻撃を行う								
ボルテクスアタック	1						シナリオ回	
効果: 攻撃と同時に真空波を発生								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				シーン回	
効果: ヒールを同時に使用								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復								
アイアンクラッド	5	3	ダメージロール直後					
効果: ダメージ軽減を行う								
アップデート	1		パッシブ					
効果: 基本能力値に+5								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果: 物理防御力+ (SL 3)								
アクセラレーション	1		パッシブ					
効果: 行動値と移動力に+2する								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果: 魔法防御力+ (SL 3)								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果: ダメージに+筋力								
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動成功		
効果: フリーアクションでディフェンダー使用可能								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1D								
スラッシュブロー	3	3	ダメージロール直前		自身	自動成功	シーン1	
効果: その攻撃のダメージに+ (SL 2D)								

3D6+9 命中判定 (2D6+器用 アームズマスタリー+1D)

◇フリーアクション  
フルディフェンス--コスト 3 フリーアクションでディフェンダーマジックディフェンダー使用可能  
ディフェンダー コスト3 物理防御力 (現在35) + (SL 3) 5 3=15 この効果はシーン終了まで持続する  
マジックディフェンダー パッシブ 魔法防御力 5 3=15 この効果はシーン終了まで持続する

◇マイナーアクション  
スマッシュ コスト5 攻撃に+筋力 +8  
インビジブルアタック コスト3 白兵攻撃の命中判定に+1D

◇メジャーアクション  
2D6+11 武器攻撃 2D6+武器攻撃力  
7D6+11 バッシュ 2D6+5D+武器攻撃力 コスト4  
7D6+11+80 ボルテクスアタック コスト4 (バッシュ分)  
3D+24 ヒール 3D+CL 3 コスト4

3D6+9 命中判定 (2D6+器用 アームズマスタリー+1D)  
2D6+4 魔術判定 2D6+知力

2D6+4 回避判定 (2D6+敏捷)  
シックスセンス 奇襲攻撃を受けた時に-1Dされない

