キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	12	0	0	12	42 %

HP	33
MP	34
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキング・ショット 1/5 1 インスタント 自身 自身 0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					4			
武器２	メイキング・ショット 1/5 1 インスタント 自身 自身 0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					4			
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		15	0	9	35	6	9	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		15 %	0	9 %	35 %	12	9 %	9	1
総計(２)		15 %	0	9 %	35 %	12	9 %	9	1
総計(両)		15 %	0	9 %	35 %	16	9 %	9	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 400　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
メイキング・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
エクリプスコード	1/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
バラージ	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							