

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス | バナレット | Lv.1: | | レベル | 30 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 不明 |
| 種族 | エクスマキナ | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 40 | 41 | 7 | 9 | 8 | 35 | 6 |
| ボーナス | 13 | 13 | 2 | 3 | 2 | 11 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 15 | 16 | 3 | 3 | 2 | 12 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 421 |
| MP | 193 |
| フェイト | 26 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|
| 右手 | 龍槍：魂喰い | | | 38 | | | | -2 | |
| 左手 | 龍盾：竜吼 | | | | | 41 | 41 | -6 | |
| 頭部 | 龍冠：覇瞳 | | | | | 31 | | | |
| 胴部 | 龍鎧：龍生九子 | | | | -1 | 35 | 15 | -2 | |
| 補助 | 龍翼：天輪 | | | | | 15 | 15 | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 16 | 0 | 3 | 0 | 12 | 5 | 20 |
| スキル | | | | | | 15 | 15 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 16 | 38 | | | | | |
| 総計(左) | | | 16 | 0 | 2 | 137 | 98 | 0 | 20 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 16 | | | 16 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 12 | | | 12 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量： 0
 最大重量： 40
 所持金： 304520
 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|-----|--------|-----|----|----|-------|----|
| ランパート | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果： 対象にカバーを行う。 | | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 物防+SL×3 | | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 5 | 3 | DR直後 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 物理ダメージ-SL×3 | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | シノン1回 | |
| 効果： イニシアチブにメインプロセスを行う。 | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 10 | 戦闘不能 | | 自身 | 自動 | バリア1回 | |
| 効果： メインプロセスを1回行う。 | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | DR直前 | | 自身 | 自動 | シノン1回 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージ+(SL×2)D | | | | | | | | |
| ラーニング | 1 | | 効果参照 | | 自身 | | | |
| 効果： ホバリング取得。幸運-3 | | | | | | | | |
| ※ホバリング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 飛行状態になる。 | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動 | シノン1回 | |
| 効果： イニシアチブにメインプロセスを行う。 | | | | | | | | |
| アームズマスター：槍 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 槍使用 | |
| 効果： 命中+1D | | | | | | | | |
| フルディフェンス | 1 | 5 | フリー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ディフェンダー使用 | | | | | | | | |
| マジックディフェンダー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： ディフェンダーを魔防にも適用。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動 | バリア1回 | |
| 効果： 武器攻撃と同時。ダメージ+CL×10対象単体※化。 | | | | | | | | |

