キャラクター名
ヴィルヘルミーナ・ファルク

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	6
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自	鉱夫（b-1）	**運命**	正義（b-7）	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	10	7	1	18	53 %
運	11	3	0	14	49 %

HP	67
MP	60
移動時ウィル	11
戦闘時ウィル	32

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		23	0	10	45	0	10	18	0
アーツ	ショット・エンハンス				10				
その他									
総計(1)		23 %	0	10 %	56 %	10	10 %	18	3
総計(2)		23 %	0	10 %	55 %	4	10 %	18	3
総計(両)		23 %	0	10 %	56 %	10	10 %	18	3

所持品			
活動基本装備			

所持金： 89	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ファースト・エイド	4/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ブースト・アキュラシー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の攻撃の命中率に+[AL]%　この効果は重複しない							
レジーム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 使用可能なアンビュラスのACのアーツを1つ、種別INとして即座に使用する。戦闘ごとに1回使用可能。							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

Vilhelmina Falk
瑕疵: 傷跡

髪で右目を隠した高身長の女性。イケメン系女子。基本スペックは高く、自身の正義のためクリーチャーやモルフを倒すことを命題としているが、いかんせん自分の正義に関わらないところだとツッコミを放棄するのでギャグシーンには火に油を注ぐタイプ。
マインミラル出身。街で起きたクリーチャー騒動のときにハイランダーに覚醒し、代わりに片目を失った。