

キャラクター名 ニコラウス = シュトック(Nikolaus = Stuck) プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	1440		大切な約束をしたことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		17	2	グラップラー	2		
		敏捷度	7			18	3	スカウト	1		
		筋力	10			17 + 1	3	エンハンサー	1		
体	7	筋力	10			17 + 1	3				
		生命力	2			9	1				
心	7	知力	11			18	3				
		精神力	6			13	2				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 12 /合計 12	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	5	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 5	11	6	10										
グラップラー専用。パンチを強化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食5日分	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1188	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	2	15
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 4	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

旅に出た理由：友達に勧められて

リカントの男性。口調はちょっと粗暴な面があるが性格は素直で正直者。

今の姿からは想像できないが小さい頃は身体が貧弱で室内にいることが殆どだった。そんな彼はもっぱらパズルが好きで時間があれば遊んでいた。ある日偶然にも迷いこんでしまった魔剣の迷宮で迷子になった時、いつも一緒に遊んでいた友達(♂)が助けに来たおかげで無事帰ることができた。その友達に憧れて大人になるまでに強くなりたいと思い少しずつではあるが鍛え始めた。そのおかげもあってか今は病氣等そういった心配は無い。そして成人した後、友人に誘われて冒険者として旅に出ることになった。最初は一緒に行こうと言われたが、

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉒

□□□□㉓

□□□□㉔

□□□□㉕