

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	バトル	性別	F
称号クラス				年齢	15
種族	ネヴァーフ			境遇	義理の親
出自 (効果)	野生児			目標	修行→運命:孤独

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	50	46	8	8	7	37	6
ボーナス	16	15	2	2	2	12	2
クラス修正	4	2	0	0	1	1	0
他修正							
能力値	20	17	2	2	3	13	2

HP	342
MP	194
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティフェレットの槍	至近	-1	39	0	10	10	-10	0
左手	クマーラの盾		0	0	0	24	34	-1	
頭部	曙光の兜				-2	15	5		0
胴部	ナイトアーマー				-2	27	13		0
補助	カマツのマント				3	10	8	10	0
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			17	0	2	0	13	5	25
スキル	不死両4CS両5MA物2魔1AM魔5AD物3CF魔2					14	13		
その他	ツール類 (戦士の輪・RM)			3		3	2		
総計(右)			16	42					
総計(左)			17	3	1	108	101	4	25
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	LEXMPポーション
	蘇生薬
ウェポンケース	万能薬
ナイチャープレイヤーS1	
ハンターラック	ランチボックス
ナイフ	にく*5
	やさい
ポーションホルダー	ルウシエの御手製スムージー
GRHPポーション	るうしえのたると
GRMPポーション	
EXHPポーション	ハンターポーチ

現在重量: 45
 最大重量: 50
 所持金: 3000390
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/So	
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL*10]								
	1							
効果:								
ボディドライブ	1	3	SU		自身			
効果: 騎乗状態でなくても、「使用条件:騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができるようになる。シーン終了まで。								
プレパレイション	1	6	SU		自身			
効果: 「タイムツ」:SU」のスキルを2つ使用する。そのうち一つはバトルのスキルであること。								
コンバットスタイル	1	10	SU	-	自身	-	狩猟	
効果: 《超大型》にのみ効果を及ぼすハンターのスキルが、すべてのモンスターに効果を持つようになる								
サバイバルスタンス	1	10	SU		自身		狩猟	
効果: 物理・魔法防御に+【筋力】し、武器攻撃の命中に-1D								
	1							
効果:								
ヘビーアタック	1	-	マイナー	-	自身	-	-	
効果: ダメージ増加。「種別:狩猟」の武器をひとつ破壊し、武器攻撃のダメージに+[SL*10]。メインプロセス終了まで。								
エンハンスブレス:火	1		マイナー		自身			
効果: 武器攻撃のダメージを〈火〉属性に変更する。シーン終了まで持続する。								
グランドバスター	5	9	メジャー	武器	範囲(選択)		4/Sn	
効果: 《エンハンスブレス》の効果中のみ使用可能。対象に武器攻撃を行う。攻撃のダメージに+SL*10する。								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		単体※			
効果: 《パッシュ》を二回行う。同一対象のみ、1回目命中しなかった場合2回目は行えない、2回目のダメージに+2D。								
フロントアルサルト	1	-	効果参照	-	自身	-	1/Sn	
効果: 武器攻撃と同時に使用。そのダメージに+【筋力基本値】								
ラッシュ	1	6	効果参照		自身		騎乗	
効果: 白兵攻撃と同時に使用。そのダメージに+【移動力】								
竜落星	1	5	効果参照		自身			
効果: 武器攻撃と同時に使用。攻撃が命中した対象の飛行状態、騎乗状態を解除する								

ボルテクス/カバーリング/カバームーブ/ボディドライブ/プレパレイション

《落星》 1 /効果参照 /自動成功/自身/- /5 /- /武器攻撃と同時に使用。攻撃が命中した対象の飛行状態、騎乗状態を解除する

キャラクター名

シャオジェン

プレイヤー名

所持品			
└癒しの大粉塵*1			
└癒しの粉塵*1			
小道具入れ			
└戦士の輪			
└リムブースト：メタル			
└ビーストブラッド			
└古代竜の心			
└命華晶			
ドロップポーチ			
金剛のから揚げ			
達人のムニエル			
至高の料理			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スラッシュブロー	1	-	DR直前	-	自身	-	1/Sn	
効果:	武器攻撃のダメージに+[(SL*2)D+【器用基本値】]する。ダメージを軽減/0に変更することはできない							
ホースパトラー	1	10	効果参照	至近	単体		騎乗・1/MP	
効果:	メジャーアクション終了後に使用。							
バーストスラッシュ	1	-	パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてダメージを算出する。							
	1							
効果:								
ダイナミックガード	3	6	DR直後	-	自身	-	SL/Sn	
効果:	受ける予定のダメージに「携帯している種別：狩猟の武器ひとつの重量」							
スペシャルロッカー	1	-	リアクション	20	単体	-	1/Sn	
効果:	対象が《超大型》を取得しているとき、特殊攻撃に対するリアクションとして使用する。対象があなたに行った攻撃は失敗する。							
パーフェクトロッカー	1	-	《スペシャルロッカー》	-	自身	-	1/So	
効果:	対象の物理攻撃、魔法攻撃に対しても《スペシャルロッカー》をし使用できる							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		1/Def	
効果:	カバーリングを行う。行動済でも使用でき、行動済にならない							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身		SL/Sn	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更する							
	1							
効果:								
アデングラム	1	8	インチャジ		自身		1/Sn	
効果:	インチャジプロセスにメインプロセスを行う。行動済みでも使用でき、行動済みにならない。							
	1							
効果:								
★最後の砦	1	20	DR直後	至近	自身		1/Sn	
効果:	騎乗状態でないときのみ使用できる。あなたが受けるダメージに-[SL*50]。ダメージ軽減を行うことができないスキル。アイテムを使用されていてもダメージ軽減を行うことができる。							
インバルネラブル	1		DR直後		自身		1/So	
効果:	あなたが受けるダメージを0にする。							
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身		1/So	
効果:	フェイトを1点消費。戦闘不能を回復し、HPを1D6点にする。行動済みになる。							
★八重垣	1		判定直前	視界	単体		盾・1/So	
効果:	攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更し、その対象をあなたに変更する。その際、その攻撃の射程などは無視する。							
ファイナルガード	1		CU		自身			
効果:								
	1							
効果:								
竜の誇り	3							
効果:								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	白兵攻撃のダメージに「+盾の重量」する							
AM：狩猟	1	-	パッシヴ	-	自身	-	槍装備	
効果:	武器を使用した命中判定に+1D							
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	装備・携帯品の武器「SL」個に「種別：狩猟」を追加し、「重量+2/攻撃+3/行動-1」。レベルはCLまで、かつマジックアイテム不可。							

