キャラクター名
ギルガメッシュ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	64
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	？？？
種族	？？？			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	81	76	51	80	61	70	48
ボーナス	27	25	17	26	20	23	16
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	29	28	18	26	20	24	17

HP	2657
MP	6452
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	40	40	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			28	0	18	0	24	38	34
スキル				0	-10	2	-14	12	2
その他									
総計(右)			68	40	8	10	10	50	35 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			6 d	8 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	20			20	+ 2 d
トラップ解除	28			28	+ 2 d
危険感知	20			20	+ 2 d
エネミー識別	26			26	+ 2 d
アイテム鑑定	26			26	+ 2 d
魔術判定	26	40		66	+ 6 d
呪歌判定	24	40		64	+ 6 d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 81	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
英雄王の領域	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 全能力基本値+30、HP+2000								
祝福されし御身	★		パッシブ		自身			
効果： フェイト+15、MP無限化								
輝く五指	★		パッシブ		自身			
効果： 基礎攻撃+[40+6d]、全命中+[40+4d]								
王の財宝	★		パッシブ		自身			
効果： プロセス毎に神器ｽﾀｯｸ2を得る。ｽﾀｯｸ								
	○							
効果： 神器スキルを任意使用可能。1ラウン								
	○							
効果： 神器は使用不可。								
調整された力	★		パッシブ		自身			
効果： 詳細ステータスの調整								
エリクサー	★	s1	パッシブ		自身		ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 死亡時、代わりにHP1000で復活する								
王律権ダムキナ	5	s1	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： 神器スタック2回復。								
ハデスの隠れ兜	5	s1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 完全隠密になる。至近以外の攻撃では								
	○							
効果： 感知で見破る他ない。								
天翔る王の御座	5	s1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： ラウンド中飛行状態となり、移動力と								
	○							
効果： +20され、攻撃を受けた際には60+4d								
	○							
効果： 魔法攻撃を行う。								
自動防御宝具	5	s1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： HP100の装甲を得る。重複する。								

キャラクター名
ギルガメッシュ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ギルガメッシュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァジュラ	5	s1	メジャー	視界内	単体	命中	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	800の貫通ダメージ。							
方天画戟	5	s1	メジャー	10m	範囲	命中		
効果：	150+8dの物理ダメージ。							
絶世の名剣《デュランダル》	5	s1	メジャー	20m	単体	命中		
効果：	140+8dの選択した全属性物理ダメー							
カラドボルグ	5	s1	メジャー	至近	範囲(選択)	命中		
効果：	120+10dの物理ダメージ。							
原罪《メロダック》	5	s1	メジャー	視界内	単体	命中		
効果：	100+12dの光属性物理ダメージ。							
ハルペー	10	s2	メジャー	5m	単体	命中		
効果：	100+8dの別枠闇属性ダメージ。この							
	○							
効果：	最大HPそのものを減らす為、シナリ							
	○							
効果：	ダメージのみ回復不可能となる。							
魔杖・礼装	10	s2	メジャー	視界内	範囲(選択)	魔術		
効果：	250+10dの全属性魔法ダメージ。							
刺し穿つ死棘の槍	10	s2	メジャー	シーン	単体	命中		
効果：	200+20dの回避不可貫通物理ダメー							
悉く打ち砕く雷神の槌	10	s3	メジャー	効果参	効果参照	効果参照		
効果：	至近の単体に命中判定で350+10dダメ							
	○							
効果：	更に100m範囲に魔術判定で80+10d							
	○							
効果：	魔法ダメージを与える。							
魔剣グラム	10	s3	メジャー	至近	単体	命中		
効果：	(最大HP-現在HP(最大500)+10dの物							
	○							
効果：	与え、吸収回復する(最大100)。							
乖離剣エア	10	s5	メジャー		単体	命中		
効果：	800+30dの貫通物理ダメージ。							
ゲート・オブ・バビロン	3		メジャー	視界内	単体	命中	ﾗｳﾝﾄﾞ3回	
効果：	射程:至近の攻撃を、ダメージはその							
	○							
効果：	シーンに射撃する事が出来る。その							
	○							
効果：	スキルを介し、飛ばす。							
――――――――	★							
効果：								
真・射殺す百頭	5	s1	判定直前	視界内	メジャー	自動		
効果：	対象の逃げ場を失わせ、回避-4dする							
占い手袋	5	s1	判定直後		自身	魔術	ｸﾘﾃｨｶﾙ	
効果：	成功時、命中したはずの攻撃を回避す							

キャラクター名
ギルガメッシュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
千里眼	10	s2	判定直後		自身	自動		
効果：	出た目の2つまでを6の目に変更する。							
多重次元屈折防具	5	s1	DR直前		自身	自動		
効果：	次の被物理ダメージ-[100+10d]							
対魔術武装	5	s1	DR直前		自身	自動		
効果：	次の被魔法ダメージ-[100+10d]							
夜の帳	5	s1	DR直前		自身	自動		
効果：	次の光属性ダメージを無効化する。							
王律権キシャル	5	s1	DR直前		自身	自動		
効果：	次の攻撃ダメージ-[50+10d]							
神々の盾	10	s2	DR直前		自身	自動		
効果：	次のダメージを無効化する。							
英雄王の試練	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界内	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	シーン中選択した対象単体へのダメー							
至高の闘志	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	HPを300回復する。							
英雄王の覇気	1		ムーブ		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	このﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽでは攻撃対象はｸﾘﾃｨｶﾙし							
置換魔術	3		ムーブ		自身	自動	ｼｰﾝ3回	
効果：	単体攻撃の範囲を視界内に変更する。							
蹂躙	3		ムーブ		自身	自動	ｼｰﾝ3回	
効果：	移動を行い、ｴﾝｹﾞｰｼﾞ内の対象に移動力							
	○							
効果：	ロスを与える。							
――――――――	★							
効果：								
ルミナストゥース	1		メジャー	至近	単体	命中		
効果：	命中+1d。58+8dダメージ。							
アビスソード	1		メジャー	至近	単体	命中		
効果：	命中□1d。66+8dダメージ。							
エアリアルホーン	1		メジャー	至近	単体	命中		
効果：	命中□2d。75+10dダメージ。							
タワーオブロガー	1		メジャー	至近	単体	命中		
効果：	命中□2d。75+10dダメージ。							
ゲイボルグレプリカ	1		メジャー	至近	単体	命中		
効果：	命中+2d。50+12dダメージ。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								