

キャラクター名  
白馬 王子

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	レネゲイドビーイング
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	38 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
変異種: サラマンダー	P	N			
山吹キヌ	P 好奇心	N 無関心			
近所の子供	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン: レジェンド	5	2	マイナー		自身	自動		
効果: P134 シーン精神達成値+[Lv*2]								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: P134 衝動判定D+[Lv]個								
コンセントレイト・サラマンダー	3	2	メジャー					
効果: P129 C値Lv分減少								
結合粉碎	4	4	メジャー					ピュア
効果: P110 装甲無視・判定D+lv								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: P110 攻撃力+[Lv*5]								
D: コキュートス	4	4	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果: P106 攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃   判定D-3個								
氷雪の守護	4	3	オート	至近	自身	RC		
効果: P.108 HPダメージを[Lv+1]D減少させる								
吹雪の守護	1	2	オート	範囲(選択)			80↑	
効果: P.109 前提: 氷雪の守護 対象を範囲(選択)に変更								
温度調節	★							
効果: 料理もできるよ								
快適室温	★							
効果: 遊びにくるかい?								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

私 | 君 | ○○くん  
 白馬の王子様を夢見る気持から生まれたレネゲイドビーイング。  
 そういう存在なので他者を口説こうとも大体あしらわれている。  
 誰に対しても優しく接したい。

他PCへ盾出来たら格好良いな!と思ったのですがそのために灼熱の弾丸を削ってしまったビルドです。  
 ミドルではコキュートスを使います。1回で済めばいいな...  
 クライマックスでコキュートスが打ち止めになったらプラズマカノン単体で攻撃予定です。