キャラクター名: ゼスト

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	76
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		絶対に知られたくない秘密がある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	2			9	1
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	8			16	2
心	8	知力	12			20	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
騎獣縮小の札 I	○□□○□□
騎獣契約証（ホース）	○□□○□□
B級カード【緑】x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 魔法の発動体	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

世守徒と呼ばれる種族の末裔。
血の盟約により、物心がついた頃から、人間の里の大図書館管理人を任せられていた。
そのため、外の世界に何が有るのか等は全て、図書館の蔵書から仕入れた知識でしか知ることは無かった。

夏のある日。
意識を取り戻すと、目の前には散乱した食料庫が。
どうやら食料庫に盗人が入ったらしく、そのショックと、空腹により、意識を失っていたことを彼女は即座に理解する。
普段は里の人間が食料を補充してくれるのだが、補充して直ぐに盗人が入ったようで…。
仕方が無いので、鳴る腹を手で押さえながら、数十年振りに里へと繰り出す。
最近は子どもたちが図書館に来ることも少なくなったなあ。まあ、年頃の子どもたちは外で遊ぶのが健康的で宜しいよねえ、なんて思いながら、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟