キャラクター名
コクレン

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	42	54	9	39	9	10
ボーナス	5	14	18	3	13	3	3
クラス修正	0	1	4	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	15	22	3	14	4	4

HP	256
MP	247
フェイト	15

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トライエッジ		-1	20				-1	
左手	トライエッジ		-1	19				-1	
頭部	ジェイドゴーグル				2	7			
胴部	テスタメント				2	30	15		3
補助	シャドウバックラー				2	10			-1
装身具	黒羽根のイヤリング								
能力値			15	0	22	0	4	36	10
スキル			7	28	11			12	12
その他								5	7
総計(右)			21	48	39	47	19	51	31
総計(左)			21	47					
総計(両)			20	67					m
ダイス数			4 d	4 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ヘビーホース	
マジカルHMPP	
HMPP	
万能薬	
理力符：光・闇	
高機動部隊	

現在重量： 15		
最大重量： 35	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM：短剣	★		パッシブ					
効果：								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ					
効果：								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：								
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ					
効果： 命中ダメージ+1								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	1回	
効果： いんたら								
	◇							
効果：								
ライトニングライド	5		パッシブ					
効果：								
ライドマニューバ	★		パッシブ					
効果：								
ロデオ	★		パッシブ					
効果：								
ウィンドアタック	★	5	マイナー		自身	自動	騎乗	
効果： ダメージ+敏捷								
	◇							
効果：								
バトルステップ	2		パッシブ					
効果： ステップ中命中回避ダメージ+2								
ステップ：ブライト	3	5	セットアップ		自身	自動		
効果： 行動値+9								

{敏捷}+17+8D>=0 回避判定(アフターイメージ)
{敏捷}+2+5D>=0 ストップトラップ

《インタラプト》★/効果参照/MP:-/判定:自動/対象:単体/射程:視界/制限:1回/効果など:いんたら
《シャドウハイド》3/効果参照/MP10/判定:自動/対象:自身/射程:/制限:S3回/効果など:回避判定と同時。回避成功でメインプロセス終了後にメジャーを1回行う
《時の支配者》★/効果参照/MP:-/判定:自動/対象:単体/射程:視界/制限:1回/効果など:パワーいんたら
《天の火》★/効果参照/MP:-/判定:自動/対象:自身/射程:/制限:1回/効果など:武器攻撃と同時。ダメージ+300
《トレジャーハンターⅢ》★/効果参照/F1/判定:/対象:/射程:/制限:-/効果など:《インタラプト》に使用された《インタラプト》を無効化する

《ウィンドアタック》★/マイナー/MP5/判定:自動/対象:自身/射程:/制限:騎乗/効果など:ダメージ+敏捷

《クイックステップ》+《ステップ：ダーク》3+《ステップ：ブライト》3+《バトルステップ》2/MP14/判定:自動/対象:自身/射程:/制限:-/効果など:命中+2回避+8ダメージ+2行動値+9
《パワースマイト》★/セットアップ/MP7/判定:自動/対象:自身/射程:/制限:-/効果など:待機してラウンド中、武器攻撃のダメージに+[{イニシアティブ}/10+1]Dする

《エンカレッジ》★/イニシアチブ/MP6/判定:自動/対象:単体/射程:20/制限:S1回/効果など:メインプロセスを行う
《アデンダム》★/イニシアチブ/MP:-/判定:自動/対象:自身/射程:/制限:1回/効果など:メインプロセスを行う。未行動なら行動済みにならず行動済みでも使用可
《戦場の陥穽》★/イニシアチブ/MP:-/判定:自動/対象:範囲(選択)/射程:視界/制限:S1回/効果など:150点のHPロス

《エフェクトスキップ》★/判定の直前/MP10/判定:自動/対象:自身/射程:/制限:-/効果など:判定で振るダイス減少を無視
《ディテクト》★/判定の直前/MP8/判定:自動/対象:自身/射程:/制限:S1回/効果など:回避判定の直前。6が1個でも出たらクリティカル

キャラクター名
コクレン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	回避+6							
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動		
効果：	ステップ2個使用							
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20	単体	自動	S1回	
効果：	メインプロセスを行う							
エフェクトスキップ	★	10	判定の直前		自身	自動		
効果：	判定で振るダイス減少を無視							
	◇							
効果：								
アップデート	★		パッシブ					
効果：	敏捷基本値+5							
	◇							
効果：								
パワースマイト	★	7	セットアップ		自身	自動		
効果：	待機してラウンド中、武器攻撃のダメージに+[{イニシアティブ}/10+1]Dする							
	◇							
効果：								
ボーパルアーツ	5		パッシブ				短剣	
効果：	ダメージ+25							
インテュイション	★		パッシブ					
効果：	敏捷判定+1D							
ラピッドハンド	★		パッシブ					
効果：	ダメージ+敏捷							
ドップギア	3		パッシブ					
効果：	デスブレイドの効果+30(済)							
ツインフェンサー	★		パッシブ					
効果：	命中+1D							
ダガーアーツ	1		パッシブ					
効果：	回避+3							
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー		自身	自動	S3回	
効果：	《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う							
アフターイメージ	★	12	ムーブ		自身	自動		
効果：	命中回避+1D							
デスブレイド	5	10	DR直前		自身	自動	5回	
効果：	ダメージ+{イニシアティブ}+30							
シャドウハイド	3	10	効果参照		自身	自動	S3回	
効果：	回避判定と同時。回避成功でメインプロセス終了後にメジャーを1回行う							
レイザーストーム	★		《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》		自身	自動	2回	
効果：	ワイドを場面選択視界にし、ダメージ+{イニシアティブ}する							
ディテクト	★	8	判定の直前		自身	自動	S1回	
効果：	回避判定の直前。6が1個でも出たらクリティカル							
アクロバットドッジ	★	10	判定の直後		自身	自動	S1回	
効果：	回避判定を振り直す							

キャラクター名
コクレン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストップトラップ	1	15	判定の直後	視界	単体	敏捷	S1回	
効果：	攻撃の命中判定の直後。判定に+2して敏捷判定を行う。成功した場合攻撃失敗							
	◇							
効果：								
アーマー・オブ・アギオス	★		アイテム					
効果：	テスタメント所持							
アーマースタイル：エメラルド	5	8	フリー		自身	自動		
効果：	行動値移動力+25							
ライトテスタメント	★		アイテム					
効果：	テスタメントの回避+2移動+3							
	◇							
効果：								
アデンダム	★		イニシアチブ		自身	自動	1回	
効果：	メインプロセスを行う。未行動なら行動済みにならず行動済みでも使用可							
	◇							
効果：								
時の支配者	★		効果参照	視界	単体	自動	1回	
効果：	パワーいんたら							
空蝉	★		判定の直後		自身	自動	1回	
効果：	回避判定の直後。クリティカルにする							
戦場の陥穽	★		イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	S1回	
効果：	150点のHPロス							
天の火	★		効果参照		自身	自動	1回	
効果：	武器攻撃と同時。ダメージ+300							
死点撃ち	★	F3	判定の直前		自身	自動		
効果：	命中判定の直前。ダイス目すべて6にする。リア不（スキルアイテム使用不可）、スキル、アイテムによるカバー不可							
触れ得ざる者	1	10	判定の直後		自身	自動	S1回	
効果：	自身を対象とする命中判定の直後に使用。リア不の効果を無視する							
嵐の王	★		パッシブ					
効果：	《レイザーストーム》の効果変更(済)							
異才	1		パッシブ					
効果：								
風と歩む者	3		パッシブ					
効果：	命中+6回避+6							
マシンリム	★							
効果：								
トレーニング	6							
効果：								
イクイップリミット	★							
効果：								
インテンション	★							
効果：	最大MP+CL							
ゴッデスブレス	★							
効果：	武器攻撃のダメージ+2(済)							

キャラクター名
コクレン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホースマンシップ	★						騎乗	
効果： 回避判定+1(済)								
ベアアップ	★							
効果： スキルに対する精神リアクション+1D								
ストライダー	★							
効果： 封鎖されたエンゲージから離脱する【行動値】判定+1D								
サクセション	★							
効果： ひとつの武器の攻撃力+1(済)								
シックスセンス	★							
効果： 奇襲を受けた際リアクションをマイナスせずに判定を行える								
フェイス：ブリガンティア	★							
効果： リアクション+1(済)								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果： ハイMPポーション2個取得								
トレジャーハンターⅠ	★							
効果：								
トレジャーハンターⅡ	★	F1	戦闘前					
効果： 敏捷+2								
トレジャーハンターⅢ	★	F1	効果参照					
効果： 《インタラプト》に使用された《インタラプト》を無効化する								
レストタイム	★		シーン終了				1回	
効果： HP回復、MP回復を行う。HPMPを[2D+CL]点回復する								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用/10		
効果： 戦闘不能をHP1で回復させる								
フリッカースラッシュ	★	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中	1回	
効果： 武器攻撃をおこなう。								
フックダウン	★	3	クリンナップ				S1回	
効果： ポーションを使用する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								