

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)	事故			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	9	11	15	10	8
ボーナス	4	6	3	3	5	3	2
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	5	7	4	4	5	4	3

HP	61
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シミター	至近	0	9	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	サーコート					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	4	9	10
スキル	ベスティア		1						
その他	ファミリア		2						
総計(右)			10	9					
総計(左)			10	0	2	22	4	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔 (ペンギン隊員1号)	
使い魔 (ペンギン隊員2号)	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	
野菜×3	

現在重量: 13  
 最大重量: 17  
 所持金: 30  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:パボウ	★	地	パ°ッパ°				動物	
効果: 素手の攻撃力+[CL+3]、命中+1								
バッシュ	5	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスター:長剣	1		パ°ッパ°				長剣	
効果: 武器攻撃の命中+1D								
ファミリアアタック	5	5	Xジャー	20	単体	感知		
効果: 特殊攻撃[(SL+2)D+CL] (貫通)								
ファミリア	2		アイテム					
効果: 使い魔取得								
ファミリアマスター	1		パ°ッパ°					
効果: ファミリアアタックの命中+1D								
ファミリアコンビネーション	1	9	Xジャー					
効果: ファミリアアタックとメジャーアクションのスキルを使用する								
アニマルハンド	1		パ°ッパ°					
効果: 装備部位: 片、両、双を装備可能								
ボルテクスアタック	1		効果参照				1/シナリオ	
効果: 武器攻撃と同時使用、対象: 単体変更、ダメージ+CL×10								
アニマルエンパシー	1		パ°ッパ°					
効果: 「分類: 動物、魔獣」のエネミーと医師の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること。								
サーチリスク	1		パ°ッパ°					
効果: 危険感知+1D								
イクイップリミット	1		パ°ッパ°					
効果: 装備重量制限+5								
トレーニング:器用	1		パ°ッパ°					
効果: 器用基本値+3								
トレーニング:感知	1		パ°ッパ°					
効果: 感知基本値+3								
フェイス:アーケンラヴ	1		パ°ッパ°					
効果: 命中判定の達成値+1								

現在重量: 13  
 最大重量: 17  
 所持金: 30  
 預金・借金: