キャラクター名

ウラシル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。
迷子	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意のパーツを１つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋１、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを１つ損傷する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中、損傷したなら最大行動値＋２
頭		おおあな		オート	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害１
頭		ほとけのかずら		オート	0	0	支援１か妨害１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの、ボロボロになった熊のぬいぐるみ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし