キャラクター名

マディナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
戦火	戦争の中を逃げ惑う。隠れる。銃弾が飛び交う。
宝物	大切な宝物、あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。
最終戦争	どういう立場にいただろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アザミ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹１人と対話判定を行なう。（GM特例によりお互いに）
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してもよい。
腕		熊のぬいぐるみ		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	0	防御２。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト－1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	時計仕掛けで取得。「切断」を常に無効化してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。