キャラクター名
ユヒナ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	転移：転生：火災
出自（効果）	特異：転生：不幸			**目標**	目的：転生：理想

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	23	22	9	8	7	5
ボーナス	7	7	7	3	2	2	1
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	9	9	3	2	3	2

HP	129
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	右近左近	至近	-1	16	0	0	0	-1	0
左手	右近左近	至近	-1	16	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント			2D		5			
装身具	ブリッツグローブ[10/1/0]		2					3	
能力値			9	0	9	0	3	11	14
スキル			+2D						
その他									
総計(右)			10	16	9	14	3	13	14 m
総計(左)			10	16					
総計(両)			9	32					
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2	+2	+1D	4	+ 3 d
トラップ解除	9	+2	+1D	11	+ 3 d
危険感知	2	+2	+1D	4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ハイMPポーション×1	
ハイHPポーション×2	

現在重量： 8		
最大重量： 26	所持金： 150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ヴァーナ：狼族	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	自動	-	
効果： 【敏捷基本値】+3 《加算済み》								
ウェポンルーラー	○	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定+[SL+1]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 「対象：単体※」ダメージ[CL*10]								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	□		
効果： 種別：刀をＳＬ個取得								
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器を使用した命中+1D								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 射撃攻撃、魔法攻撃のリアクションを武器を使用した命中で行う								
リフレクション	★	4	《ﾃﾞﾌﾚｸｼｮﾝ》	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 《デフレクション》と同時、ダメージ反射								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： ダメージ+「(SL*2)D]								
ステップ：ウォーター	3	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 攻撃の命中判定+「SL*2] ｼｰﾝ間								
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： [最大HP]なら攻撃のダメージ+SLD								
リジェネレーション	★	10	ムーブ	-	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： HPを「CL*5]点回復								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 判定＋１Ｄ								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動	双使用	
効果： 《バッシュ》を2回行う								

ゲッシュ「三丁拳銃」
恩恵：パッシブ。スキル《トリプルガンズ》をSL1で取得している。
束縛：プリプレイに[CL*CL*10]Gを消費する。

一見［おバカ］と思われているが割と［かわいそう］な面もある。
前世は地球の大学生。不幸体質ながらも明るく生きていたが、ピタゴラスイッチ火災に巻き込まれ死亡。
ヴァーナ猫族に転生し、孤児としてとある村の境界の神父に育てられる。
育ての親の神父が原因不明の慢性的な病にかかり、治療方法を探すため冒険者になる。

キャラクター名
ユヒナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：	武器を使用した命中+1D							
ツインウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	両手の武器を双剣にする							
ディフェンスライン	★	15	リアクション	視界	単体	命中判定	双装備	
効果：	武器を使用した命中でリアクションを行う							
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	武器一つの攻撃力を2倍にする							
ツインアーツ	★	-	《ﾌﾙｽｲﾝｸﾞ》	-	自身	自動	効果参照	
効果：	使用していないほうの武器の攻撃力をプラス							
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	《ボルテクスアタック》の使用回数回復							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危機感知の判定+1D　≪加算済み≫							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定+1D　≪加算済み≫							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定+1D　≪加算済み≫							
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知、解除、危機感知の達成値+1、トラップの要求する判定の達成値+2　≪加算済み≫							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】+2　≪加算済み≫							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	ポーションを1個使用する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								