

キャラクター名 アメリカ(おじアーノ) プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	90				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	2		12 + 6	3	ファイター	7		
敏捷度	7	2		13 + 6	3	プリースト/騎士神ザイア	15		
筋力	10	10		28 + 6	5	レンジャー	9		
生命力	11	17		36	6	エンハンサー	2		
知力	8	14		31 + 6	6	アルケミスト	1		
精神力	9	18		36	6				

戦闘特技	値	説明
タフネス	2122p	ダブルキャスト IB37 p
ルーンマスター	IB34 p	ガーディアン IB29 p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
かぼう	IB36 p	p
足さばき	IB29 p	p
魔法拡大/時間	IB39 p	p
防具の達人	3-213p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	強靱なる丈陣Ⅲ・心清
メディテーション	鉄壁の防陣Ⅳ・反攻
アンチボディ	強靱なる丈陣Ⅳ・清涼
パークメイル	強靱なる丈陣Ⅳ・克己
パラライズミスト	鉄壁の防陣Ⅴ・槍塞
ミラージュデイズ	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	
ビビッドリキッド	
軍師の知略	
強靱なる丈陣Ⅰ・抗心	
強靱なる丈陣Ⅱ・安精	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 インペリアル		30	-1	16
盾 スターサークル		13	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	10	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 9	10	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	19 m	57 m	2d+ 10	23	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 23	81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	21			

装備品	説明
頭 マネーラングリア(ファイター・ガジェット)	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-2
耳 正しき闘士のリング(フェンサー・ガジェット)	精神抵抗力判定+2
顔 アポカリプソンのリング(ファイター・ガジェット)	常に操縦魔法「プロテクション」がかかる。(受ける物理・魔法ダメージ-1)
首 マネーラングリア(ファイター・ガジェット)	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-3
背中 野伏の超英雄のマント	プレスに対する生命・精神抵抗力判定を+2、プレスによるダメージ-5
右手 超英雄のグローブ	防護点+1
腰 ブラックベルト	
足 アポカリプソンのリング(ファイター・ガジェット)	常に操縦魔法「プロテクションII」がかかる。(受ける物理・魔法ダメージ-3)
その他アルケミーキット	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器や盾を2つまで収納可能
左手 超英雄のグローブ	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

