

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	10	9	13	9	9
ボーナス	4	5	3	3	4	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	7	5	4	5	3	3

HP	52
MP	48
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ストームナイフ	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	歪みの衣					6			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	3	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	6					
総計(左)			7	4	5	10	3	9	8
総計(両)			7	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP	パaddedアーマー
MPP	
MPP	
HPP	
冒険者セット-野営道具、ランタン、火打石	
毒消し	
バックパック	
ポーションホルダー	
万能薬	
HMPP	
HHPP	

現在重量:	15	所持金:	6972	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中+(SL+1)D								
アームズマスタリー:短剣	1							
効果: 命中+1D								
インベナム	2	6						
効果: HP1点でも通れば毒SL								
マダースキル	3		パッシブ					
効果: クリ時+(SL+1)D								
デスブロウ	3	3	DR前		自身		シナ1	
効果: DSL*10								
インタラプト	1						シナ1	
効果:								
リムーブトラップ	1		パッシブ				出自	
効果: トラップ解除+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身		シーフ	
効果: トラップ探知+1D								
トレーニング器用	1							
効果:								
トレーニング筋力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

真面目で世話焼き。時々頑固。冒険者の危険な側面を親から嫌という程聞いているので危険に対しては人一倍敏感で慎重。両親は死んでしまった仲間を思って、よく泣いていた。だから、自分はそうならないよう、仲間が出来たら持てる全ての知識を共有しようと思っている。親には冒険者になることを止められたが、これは冒険者の血によるものか、外の世界への思いは止まらなかった。両親よりも広い世界を見て、第一線で戦い感謝されたい。仲間をつくり、共に名誉を掴むため、力説すると、長きに渡る議論の後、両親は折れてくれた。

僕の親は冒険者。と言えば聞こえがいいが、レベルはさほど高くない。世界を旅して蛮族の親玉を狩るような冒険者を一流というのであれば、彼らを通った後に少し残ったゴブリンを退治するような、いわゆる三流の冒険者だった。僕の生まれ育った街を拠点として、隣町ぐらまでの小さな規模が活動範囲だ。昔はタンクとヒーラーと組んでいたらしいが今はもう2人とも居ないらしい。いつものように一流冒険者のバックアップで入ったダンジョンのトラップに引っかかったところに付け入れ、いつもなら倒せるはずの敵にやられたんだってさ。父と母も死にかけたけれど、女神の居所がよくて、攻撃が急所に当たったから紙一重で助かったんだって。いざと言う時に12分の力を発揮できるようにと、両親は僕に精度を高める修行ばかりさせていた。

親は優れた冒険者でなかったが交友関係が広がった。友人の一人がアーシアンの文化を取りまとめる本のようなものを執筆しており、その人によると、ファイアットという姓はアーシアンの国の言葉で"小さな戦士"を意味するらしい。もしかしたら、遠い先祖はアーシアンで、僕の血のどこかにも、一部流れているのかなと思うと不思議な気持ちになった。

セージがいればレンジャーのブラインドサイド
ニンジャ デスブロウもあると良い 重いけどマイナーでブラッティーフート命中1Dあげられる
シナ1だけだとサムライのファーストストライクいいよね。6が1個でもクリティカルになる
ガンスリンガーのファイトバックでカウンターショットとかで跳ね返すの将来的にはしたいよねー

次回にむけて: コネクション作る。シーフとしての矜持を貫くためにトレーニング感知が器用をとる