

キャラクター名
シャロン・ガーランド

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	15	2	30	5
体	5	敏捷度	8	21		41 + 2	7
		筋力	14	6		25	4
心	8	生命力	9			14	2
		知力	10	18		36	6
		精神力	5	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
フェアリーティマー	12		
スカウト	10		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	キャパシティ	3-212p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
ピオ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
ヴォーパルウェボン		
クリティカルレイ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	20	22	19
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	コンバットメイド	筋力	10	回避力	1
盾	ガラスのバックラー	筋力	1	回避力	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー	合計値	26		0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
昏睡する妖精のイグニタイト製ロングソード+1	1H両	13	2	2d+ 24	8	19	18										
妖精武器(土、水、氷、炎、雷、風、毒) 魔法の武器化 イグニタイト加工 アビス強化(昏睡の)																	
昏睡する妖精のイグニタイト製ロングソード+1	2H片	13	1	2d+ 23	8	19	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 26	0

HP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
71

装備品	説明
頭 勇者の証：技	
耳 通話のピアス	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首 スマルティエの銀鈴	その他の装備枠を一つ増やす
背中 インテリアアマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、畏回避の判定に+1
右手 スマルティエの疾風の腕輪	
腰 ブレードスカート	敵キャラクターの命中達成値より回避判定の達成値が4多かった場合、威力100のダメージ
足 華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を6つ飾って使える。
その他ウェポンホルダー改	炎嵐の盾

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
セービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4点

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---

