

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	19	6	15	6	8
ボーナス	2	4	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	7	2	7	3	2

HP	50
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	22	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	パaddedアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	7	0	3	14	7
スキル					3				
その他									
総計(右)			6	22					
総計(左)					10	13	3	14	5
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者+バックパック	HP
HHP	HP
HMP	MP
ポーションホルダー	MP
HHP	
HMP	
HMP	
HHP	
常用場	
転送石	

現在重量: 6
 最大重量: 18
 所持金: 13075
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避+1d								
インタラプト	★		効果参照		単体	自動	汁1	
効果: パッシブとアイテム以外消す								
アームズマスタリー:魔導銃	★		パッシブ		自身			
効果: 指定武器命中+1d								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 2体以上攻撃でダメージ+sl*2								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動		
効果: 盾非装備時、回避の達成値+sl+2								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果: キャリバーを1つ取得								
キャリバーガンパード	5		アイテム					
効果: キャリバーで取得した魔導銃を攻撃力+sl*3、重量:6、装備部位:双に変更								
バレットレイブ	1	3	効果参照		自身	自動	魔導銃	
効果: 攻撃対象とエンゲージしている場合対象のリアクション-1d								
カリキュレイト	★		インシテグ		自身	自動	汁1	
効果: 未行動時、インシテグプロセスにメインプロセスを行う								
デスターゲット	1	6	マイナ		自身	自動	魔導銃	
効果: 武器攻撃ダメージ+俊敏								
ファインド	1							
効果:								
リムーブ	1							
効果:								
イクイップメント	1							
効果:								
フックダウン	1	3	C					
効果:								

c11取得スキル
 バタフライダンス,インタラプト,ワイドアタック,キャリバーガンパート2

