キャラクター名

越智（おち）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
亡者	70
海岸	90
最終戦争	00

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
琥珀殿	保護	3	①②③④⑤	
粧ひ殿	保護	3	①②③④⑤	
鞠姫	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			BPにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害3。ダメージを受けている際のみ使用可。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		折れた矢		オート			たからもの。頭に刺さってる。抜いちゃダメな気がする。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		篭手（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		将軍似の人形		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			BPにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		鎧（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1