キャラクター名

アステロイド・マータ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに基本パーツーつを損傷する、支援２または妨害2
		災渦		ダメージ	2	自身	自身与えた白兵攻撃にのみ使用可能、全体攻撃を付与、これによって自分がダメージを食らうことはない
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃に＋１して良い
		断罪		ジャッジ	なし	自身	白兵攻撃時のみに使用可能、結果を６にする、振り直しはできない
		死天使の翼		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを一つ、ラピッドとして使用
		祝福の力		オート	なし	自身	白兵、肉弾の火力を一つアップ
		断罪の糸		アクション	2	0	白兵１＋切断＋連撃１
		祈る頭脳		オート			2
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とするすべての肉弾、白兵攻撃の判定値ー１
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		防護法衣		ダメージ			はらわた
		防護法衣		ダメージ			はらわた