

キャラクター名 鏡 透子 (かがみ とうこ) プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|--------|--------|------|----------|-------|---------|
| シンドローム | ウロボロス | ワークス | FHチルドレンC | カヴァー | FHチルドレン |
| | パロール | | 年齢 | 高校3年生 | 性別 |
| オプション | | | | | |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 約束 | 邂逅 | 欲望：自分の心 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 5 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | FH | 1 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------------|----|-------|----|--------|----|---|
| 見えざる影 | RC | 8r+5 | - | 3(12) | | コンセ+飢えし影+紡ぎの魔眼 / () の攻撃力は食らわれし費使用時 |
| 100↑ | RC | 12r+5 | - | 4(16) | | |
| | | 0 | | | | |
| 焼きつく幻影<Look at Me>/100↑ | RC | 12r+5 | | 24(36) | | コンセ+飢えし影+紡ぎの魔眼+原初の黒(プラズマカノン) / () の攻撃力は食らわれし費使用時 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---------------|---------|---------|--------|-------|----|
| 応急手当キット | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | リス | 消費 |
| 屍人<リビングデッド> | P | N | | | |
| 渡辺智恵(わたなべともえ) | P 幸福感 | N 恐怖 | | | |
| 今までの生活 | P 慕情 | N 疎外感 | | | |
| シュモット | P 有為 | N 猜疑心 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 6 | 残り財産P: | | 3 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---|------|-------|----|-----|-------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエクストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ(ウロボロス) | 2 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-LV | | | | | | | |
| レネゲイドアブソープ | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 1点でもHPダメージを受けたときに使用。「あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクト1つを使用できる。1シーン1回。 | | | | | | | |
| 食らわれし費 | 3 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。シーン間ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV×3]。1シーン1回。 | | | | | | | |
| 飢えし影 | 1 | 1 | Xジャー | 視界 | - | 対決/RC | - | |
| 効果： | 攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃 | | | | | | | |
| 原初の黒：プラズマカノン | 3 | 4+2 | Xジャー | 視界 | 単体 | 対決/RC | 100↑ | |
| 効果： | 攻撃力+[LV×5]の射撃攻撃 | | | | | | | |
| 紡ぎの魔眼 | 3 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 判定ダイス+LV個。1ラウンド1回。 | | | | | | | |
| グラビティガード | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ガードを行う際に宣言。ガード値+(LV)D | | | | | | | |
| 変貌の果て | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | かつての外見から変貌を遂げたことを表すエフェクト。 | | | | | | | |
| 吸着 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 重力方向を操作し、手に持っている全ての物体を落ちないようにするエフェクト。戦闘中にこのエフェクトは効果を持たない。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

51. 渡辺智恵 OP幸福感/N恐怖
2. 今までの生活 OP慕情/N疎外感
3. シュモット P有為/N猜疑心
4. マステマさん OP尊敬/N恐怖
5. 苗ヶ瀬伊洋 OP苗ヶ瀬さん、こんなこと考えてたんだ/N脅威
6. 自分の望みを持ちたい気持ち OP憧れ/N不安

影が薄い、目立たない、地味な女の子。

スクールカーストは下の方だが、息を潜めて生きてきたお陰か、いじめの標的になることはなかった。家庭内でも可もなく不可もない、親の言うことをよく聞く“いい子”を演じ続けてきた。誰の印象にも残らない、居ても居なくてもいい子。それが鏡透子だった。

居ても居なくても変わらないのだから、いっそ消えてしまいたい。人の顔を窺い、怯え、煩わしい人間関係に振り回されるくらいなら、透明人間になって、誰からも認識されずに生きたい。

心の奥底で、ずっと想い続けてきた。その願いはほんなことから半分だけ叶うことになる。自殺をし、目が覚めた時には、社会では自分は死んだことになり、そして体は半透明になっていた。