キャラクター名								プレイヤー名						7 L	スキル名	SL	コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ	
堀川 切															ワーディング	*	-	オート	視界			-		
									効果:					-ヴァード	のエキスト									
 シンドロ-	-ム	サラマンダー				ワーク	フス	UGNエージェントA		'トA カヴ	アー	大学生			リザレクト	0	1d10			自身	自動	↓100		
オプショナル サラマンダー						年歯	冷	22		14	別	男		効果:		1 2	1)HPで復活	50/1°D. /		T	
			++											」 / 〔 効果:	2ントレイト:サラマンダ~	- 2	2	メジャー		<u> </u> - を-LV(下例	シンドロー <i>[</i>	4		
覚醒		忘却			衝動	ל	1	讥餓		初期侵:	長率	率 31			 結合粉砕	3	4	メジャー				ピュア		
出自		片新	見不在		経験		大	失態		邂逅	i	恩人		効果:						→ 固、装甲無		, ,		
	#-	+/=		عد ا ح		ス 成長		他修正		AK-1-1=	LIB		7.0	;	炎陣	1	3	メジャー/リアク	7 –	自身	宣言			
肉体		本値 4	<u>ワーク</u> 1	スール	2	Д	人反	1618.	ш.	能力値 7	HP 行動値		36 4	効果:		[行	動済み]で	5[カバーリン	グ]可能。	このエフェ	クトは行動	か 済みにな	- らない	
感覚	_	0	0		1						(非装備時	_	4	┧┕	炎の刃	1	2	メジャー			白兵			
精神		2	0		0					2	戦闘移動	_	9	効果:					武器攻撃之	カ+[Lv*2]			Т	
社会		2	0		0					2	全力移動	_	18	1	氷盾	2	3	オート	-L» -L» /	自身	_			
肉体						_	1	 精神			2+	社会		┛ 効果: ヿ		*			リート1	直+Lv*5				
技能					修正		-		修正		技能 SL 修正		効果:											
白兵	1	سورا		撃		سرحارا	+	R C	1		交涉		سرحار	1 2027(1										
回避	1		知覚				意志	1		調達	1		効果:									1		
運転:		芸術:				知識:			帽	報:UGN	4													
運転:			芸術:				知識:			帽	報:			効果:										
運転:		芸術:			知識					報:			↓											
運転:		芸術:				知識					報:			効果:			1	I			I	1	T	
運転:			芸術:				知識:			帽	報:													
武器	ボ	能力	命中値			撃力!				メモ] 効果:					T	1			T		
蒼炎の刃			白兵	10r+	.1		2	2	フリテ	ィカル8	、侵食率8、		装甲無視	効果:										
														1										
					_									効果:									1	
Ŗ	5具		価格	装甲		避行	亍動			×	Ŧ			効果:										
					_													を力を使い攻撃	したことが	ある。他者を	攻撃するこ	とを恐れ、守	Pりに注力する面がある。兄を傷つ(けた際
								ン=上以士口	<u> </u>			. T	0	いかけ	てくれた恩人がいて、その人物	刎を暴つ	CUS.							
所持品								合計装甲: 0 合計回避: 0						_										
					4	ロイス 対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費						1												
							4	対	象		(pos) 感情(N		タス	<u> </u>										
										P	N N			-										
							1			P	N			$\left\{ \left[\right] \right\}$										
							1 -			P	N			1										
							1			Р	N			1										
							1 🗀			Р	N			1										
				_		_				Р	N]										
								+n+±-	٦.	6 歿	±νω±υ.			ן ר										
					取人	最大財産P: 6 残り財産P:						┛												