キャラクター名: アリアーヌ = モノ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	16	12	10	12	9	6
ボーナス	5	5	4	3	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	7	5	3	6	3	2

HP	62
MP	52
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	5	0	3	11	11
スキル									
その他									
総計(右)			8	6					
総計(左)			8	6	5	9	3	13	12
総計(両)			8	11					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポ（30G）	
MPポ（50G）	
冒険者セット	
バックパック	
小道具入れ	
ベルトポーチ	

現在重量： 8		
最大重量： 15	所持金： -5225	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★					自動成功	シナリオ1回	
効果：ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+3Dする。ただし。キャラクター作成時のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。あなたが神の血を受け継いだ、神話などで語られる半神半人の英雄的存在であることを表わすスキル。								
ジャストディフェンス	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：回避判定の直後に使用する。その判定の達成値に+2する。紙一重で攻撃を避けるスキル。あなたは攻撃を見切ることで、最小限の動きによる回避を行なえるのだ。								
シャドウブレイド	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	短剣使用、隠密	
効果：ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに十［SLX10］する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。相手の死角から急所目掛けて一撃を繰り出すスキル。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	ー	-	
効果：移動を行なっても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行なう時も有効。物陰に隠れながら、音も立てずに移動するスキル。								
リペンタンス	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：いずれかの〈プリセプト：～～〉1で取得可能。〈プリセプト：～～〉の効果を失った時に使用する。フェイトを1点消費。効果を失った〈プリセプト：～～〉の効果を再び受けることができる。ただし。再び効果を失う条件を満たした場合、〈プリセプト：～～〉の効果を失うことに注意すること。悔い改めるスキル。								
ソウルブレイカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：（デイメア）1で取得可能。（デイメア）のダメージに十［SLX3］する。魂すらも削り取る強烈な悪夢を操り、終わりなき苦痛の中で相手を死に至らしめるといわれるスキル。								
カッティングエッジ	1	3	ムーブアクション	ー	自身	自動成功	短剣・鞭使用	
効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+［SLX3］する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。不規則な軌道で攻撃することで、敵により大きなダメージを与えるスキル。								
アーツ：ホウゲン	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：〈スタイル：ホウゲン〉5で取得可能。あなたが取得している〈ディフレクション〉の「効果」の「対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクション」を『対象が行なった攻撃に対するリアクション』に変更する。ホウゲン流の奥義。あらゆる攻撃に対して防御が可能となる。								
バタフライダンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 回避判定に＋IDする。蝶のような華麗な動きで、攻撃を避けるスキル。								
サドンインパクト	1	9	(サプライザル)	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果：(サプライザル)5で取得可能。(サプライザル)と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは，対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。相手の死角から攻撃することで。確実に急所を狙うスキル。								
ビースティング	1	4	メジャーアクション	武器	単体	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+ [(SL+1) D]する。クリティカル：ダイスロール増加蜂のように刺すスキル。その華麗な突きは、思わず相手も見とれるほどだ。								
サプライザル	2	4	メジャーアクション	武器	単体	命中判定	隠密	
効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+ID、ダメージに+ [(SL) D] する。クリティカル：ダイスロール増加隠れている状態から攻撃するスキル。見えない攻撃に相手は避けることができず、さらに致命傷を負うことになるだろう。								
スイングダガー	1	5		ー	自身	自動	短剣使用	
効果： 短剣を投射しても装備品に戻る								
ディスアピア	1	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる。敵とエンゲージしているときはできない。								
アームズマスタリー短剣	1		パッシブ					
効果： 命中＋1D								

キャラクター名

アリアーヌ = モノ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンビデクスタリティ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：								
	1							
効果：								
ホーム：レイウォール	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【知力基本値】に+1する。ただし、他の（ホーム：~~）を取得できなくなる。あなたがレイウォール出身である、もしくはレイウォールで長く活動したことがあることを表わすスキル。								
ゴッデスブレス	1	ー	パッシブ	ー	自身	-	ー	
効果 ：取得する際に武器攻撃と魔法攻撃からひとつ選択せよ。選択した攻撃のダメージに+2する。邪神の眷属と戦う戦士に与えられる。グローヴィスの剣の祝福、あるいは火の祝福を受けたことを表わすスキル。								
ギャザーマテリアル	1	10	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 ：シーン終了時に使用する。100Gで売ることができるドロップ品をCL個、取得する。次のシーンまでに時間の経過が少ない、近くに採取可能な場所がないなどの理由で、GMはこのスキルの使用を認めなくてもよい。使用が認められなかった場合は。使用回数には数えない。ドロップ品を手に入れるスキル。								
フェイス：セフィロス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果 ：取得する際に能力基本値からふたつ選択せよ。選択したふたつの能力基本値すべてに+1する。ただし、他の（フェイス：~~）を取得できなくなる。あなたがアルディオン大陸東方を守護する、神竜王セフィロスを信仰していることを表わすスキル。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								