

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男性
称号クラス				年齢	1000歳以上
種族	レムレス			境遇	放浪者
出自 (効果)	闇の一族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	10	18	16	6
ボーナス	4	3	3	3	6	5	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	4	4	8	5	2

HP	59
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	異界の霞鎧				1	3	5		
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	黒猫の瞳								
能力値			5	0	4	0	5	12	9
スキル	フェイス・ダグ・デモ・マスター、アキト・アーツ、ドルイド・マスター		5					2	
その他									
総計(右)			11	7					
総計(左)			11	7	6	10	10	14	8
総計(両)			11	14					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	8	2		10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	団子
バックパック	団子
ランチボックス	団子
HHPP	団子
万能薬	団子
MPP	団子
MPP	団子
MPP	団子
MPP	団子
MPP	団子
団子	団子

現在重量: 20 所持金: 375 預金・借金:

最大重量: 23

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ/メイキング					
効果: 装備/携帯重量上限を【精神基本値】にする								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					短剣/鞭
効果: 右手と左手の装備を合計して一つの双武器として扱う								
ランナップ	1	3	セットアップ					自動成功
効果: 戦闘移動または離脱を行う(封鎖されている場合は離脱できない)								
ドッジムーブ	1	2	効果参照					hot盾装備
効果: 回避判定と同時に使用。回避判定の達成値+[SL+2]								
プレデタリーセンス	1	5	セットアップ					自動成功 シーン1
効果: 妖魔or魔獣or魔族への攻撃のダメージに+【感知】 ラウンド終了まで								
フォースインパクト	1	-	マイナー					自動成功
効果: [SL×10]点以下の任意のHPを消費し、ダメージを[消費したHP]点増加する。メインプロセス終了まで								
アーツ: ホウゲン	1		パッシブ					
効果: 《ディフレクション》の効果あらゆる攻撃に適用できるようになる								
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果: 隠密のまま移動できる エンゲージにも入れる								
スレイトドッジ	1	5	リアクション					回避判定 シナ3
効果: 回避判定の使用能力値を【感知】に変更する								
サドンインパクト	1	9	《サブライザル》					シーン1
効果: サブライザルと同時に使用。対象の物理/魔法防御力0でHPダメージ算出								
アームズマスター: 短剣	1		パッシブ					短剣
効果: 短剣の命中判定+1D								
ホーリーサイド	1	5	セットアップ					自動成功
効果: 妖魔or魔獣or魔族がシーンに登場しているとき使用可能。攻撃のダメージ+1D、シーン持続								
フェイドアウト	1	10	セットアップ					自動成功
効果: 隠密になる。エンゲージしていても使用可能								
シャドウブレイド	1	6	マイナー					自動成功短剣,隠密
効果: 白兵攻撃ダメージ+[SL×10] メインプロセス終了まで								
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		隠密
効果: 武器攻撃 命中判定+1D、ダメージ+(SL)D								

元々は地の時代の人
 妖魔の血を引いているにもかかわらず神々の側についたため、邪神の怒りを買って死んでも魂が天に導かれることなく現世を永遠に彷徨い続ける呪いを受けた
 肉体はとうの昔に滅びたが、霊体だけで生きるレムレスの状態となり
 一時的な死と霊体だけの復活を繰り返しながら1000年以上の時を過ごしている
 それでもなお魔に対抗する意思は消えてはいない

しかし死ぬたびに大幅に弱体化してしまうため、長く活動しているにもかかわらず現在のレベルは5
 おまけに死と再生を繰り返しているせいで記憶(とスキル)が混濁気味

短剣シーフだけけどビジュアル的には世界樹のコースメーカー(男)みたいな感じ

以下メモ

身内卓オリジナルシステムでのランダムキャラ生成にて爆誕した隠密短剣シーフドルイドのレムレス
 物と装備は精神で持ち、命中と回避と火力アップは感知で行う(回避は回数制限あり)
 感知の能力値は8だけドルイドマスターの効果で感知判定すべて+2

■コンボメモ
 (隠密時限定)シャドウブレイド+サブライザル(黒猫の瞳の効果込み)

