

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	放浪
出自 (効果)	精霊の子			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	12	7	10	13	8
ボーナス	2	4	4	2	3	4	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	5	2	4	5	3

HP	42
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	風音の帽子				2			2	
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	グローヴィスの印		1						
能力値			6	0	5	0	5	9	7
スキル			3	2	1			3	
その他									
総計(右)			10	2					
総計(左)			10	2	9	5	5	14	6
総計(両)			10	2					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	LHPポーション
小道具入れ	LMPポーション
Lロープ	LMPポーション
Lランタン	MPポーション
L火打石	MPポーション
L	
L	
野営道具	
ポーションホルダー	
LHPポーション	
LHPポーション	

現在重量: 4  
 最大重量: 6  
 所持金: 860  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果: スキルの効果を打ち消し。シナリオ1回。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする。								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 召喚具を装備する。								
アームズマスタリー: 召喚具	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定に+1Dする。								
アポスル: エージェント	3		パッシブ		自身		召喚具	
効果: 【器用】と【敏捷】の判定の達成値に+SLする。								
スペシャライズ	5		パッシブ		自身		召喚具	
効果: 命中判定とダメージに+SLする。								
ウェポンフォーカス	1							
効果:								
ピアシングストライク	3							
効果:								
ワイドストーム	1							
効果:								
残り	7							
効果:								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果: MPポーションを3個獲得する。								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果: 装備の重量制限に+5する。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								

アースランを飛び出し、修行の旅に出た冒険者。道すがら依頼という形で人助けを行い、日銭を稼いできた。現在の仲間とはその道中で出会ったのかもしれないし、ギルドの募集で集まったのかもしれない。

人の類みは断れないタイプ。結構楽観的で、計画性のない行動が目立つ。

- 成長予定  
能力値は「器用」「敏捷」「感知」を伸ばす。  
スキルは「スペシャライズ」「アポスル」を基本にして、ワイドアタックを伸ばすか検討。
- 記録  
フェイルノート、女神の焰