

キャラクター名
10期最終案

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			12	2	ソーサラー	2	ウォーリーダー	6
敏捷度	7			12	2	コンジャラー	11	ミスティック	2
筋力	7			13	2	フェアリーティマー	8	ドルイド	4
生命力	7			13	2	セージ	5		
知力	7			17	2	エンハンサー	1		
精神力	7			17	2	アルケミスト	5		

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
鷹の目	1-280p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
バークメール	
ヒールスプレー	
ヴォパ	
パラミス	
アマラスorイニシアティブ	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
強靱なる丈陣Ⅱ・安精	
強靱なる丈陣Ⅱ・強身	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	0	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			
操霊魔法	11	13			
深智魔法	2	13			
妖精魔法	8	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	2d+ 13	2d+ 13	92

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚