キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
戦火	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気	自身	任意の狂気点＋１ 支援3
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目＋１
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃出目－１ コスト－１(最低1)
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の仲間が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1
頭		のうみそ		オート			最大行動値２
頭		めだま		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃のみに可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆破　出目＋１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃１＋爆破＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			ロケットペンダントだったもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１