

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	練体士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	15		15 + 15	5
体	8	敏捷度	12	21		41 + 1	7
		筋力	2	2		12	2
心	7	生命力	9	17		34	5
		知力	9	13		29 + 2	5
		精神力	6	9		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4	ウォーリーダー	10
マジテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	15		
アルケミスト	6		
ライダー	13		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
抵抗強化	OP133p		p
マリオネット	2-230p		p
連続賦術	3-214p		p
スローィング	2-228p		p
牽制攻撃	1-286p		p
命中強化	2-230p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	堅陣の構え
探索指令	鉄壁の防陣Ⅰ
騎獣強化	鉄壁の防陣Ⅱ・堅体
魔法指示	怒涛の攻陣Ⅰ
特殊能力解放	鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾
魔法指示増加	
チャージ	
トランプル	
獅子奮迅	
瞬間魔法支持	
特殊能力完全解放	
騎獣超強化	
HP強化	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	7		
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 23	12	17	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-570	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	42 m	126 m	2d+ 0	1	79

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18/×	2d+ 17	2d+ 20	2d+ 18	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	9			
魔動機術	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕