キャラクター名

アステロイド・カーディナル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		悪魔の化身		オート	なし	自身	精神攻撃の出目に＋１して良い
頭		破壊の奇跡		オート	なし	効果参照	自分の攻撃か、マニューバの効果によって、自分以外のキャラクターが一つ以上のパーツを損傷した場合、追加で一つのパーツを損傷する
頭		ブアメードの雫		オート	なし	効果参照	精神攻撃がドールに命中した場合、そのドールは任意のパーツを損傷する
頭		空間偏移		ラピッド	0	0	自分には使用不可、移動１
頭		神の子の僕		オート			2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		痕抉り		アクション	3	0-1	精神攻撃として、攻撃判定を行う、対象の記憶の欠片と同じだけ対象は自身のパーツを損傷する
腕		見えざる触手		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、任意のパーツを損傷する、判定の結果は判定値に関係なく「判定値6（如何なる修正もうけない）」として処理する
腕		エナジーチューブ		オート			２，歪曲の43ページを参照
腕		葡萄酒		ジャッジ	1	0-1	妨害１
腕		祈りの手		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
腕		更なる悪夢		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを一つラピッドとして使用可能
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身と手ごまからの全体攻撃の対象にならない
胴		防護法衣		オート			はらわた
胴		防護法衣		オート			はらわた
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１