キャラクター名

sei【セーイ】

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃出目＋１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵判定＋1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・迎撃判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの当ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ喪失する。この喪失はコストとしては扱われない。
頭		のうみそ		オート			最大行動値１
頭		めだま		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可 移動１
頭		アクセサリー		オート			イヤリング
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		芝刈り機		オート	3	0	白兵攻撃3＋連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１