キャラクター名	プレイヤー名
ein【アイン】	

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた□あいつ□について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか?□あいつ□にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルターン終了時、「たからもの」を損傷しても狂気点が増えない
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定＋1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾･白兵攻撃ダメージ＋１
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「切断」となる
頭		のうみそ		オート			最大行動値２
頭		めだま		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値１
胴		壊れた部品		オート			誰かの「めだま」
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			最大行動値１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２