

キャラクター名
シロ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	16~7歳くらい?	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30%	
出自	天外孤独	経験	純粋培養	邂逅	任意/上司	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN/+3	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレット"ガズ"	射撃	9r+4	—	5		攻撃力+[LV+4]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
レネゲイドクリスタル	P 懐旧	N 恐怖		
支部長(PC3)	P 尽力	N 無関心		
複製元	P 好奇心	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ/エンハイ	2	2	Xジャー	—	—	シンドローム	—	
効果: C値-LV/下限7								
小さな塵	1	2	Xジャー	武器	—	射撃	—	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
ハンドレット"ガズ"	1	3	マイナー	至近	自身	—	—	
効果: 武器作成/ターン間/射程30m								
キ"ガンティックモード"	1	3	Xジャー	武器	範(選)	白/射	—	
効果: 範囲選択に変更/判定後武器破壊								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	—	—	シンドローム	100%	
効果: 攻撃力+[LV*5]/シリア3回								
うごめく弾丸	1	2	Xジャー	武器	—	射撃	—	
効果: 与ダメ時重圧付与/1ターンLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンセプト: 俺のPC2力を見せてやるぜ

自分は誰かの「複製体」らしい。
物心ついた時からUGNにいて、チルドレンとして任務をこなしてきた。
だからその事実には大して驚きはしなかった。
元々感情の振り幅もあまり広くはない。
ただ、純粋に興味がわいた。
自分の「オリジナル」はどんな人間なのだろう、と。
もっとよく笑ったり怒ったりするのだろうか？
普通に暮らしている、ただの高校生なんだろうか？
それともどこかの支部にでもいるのだろうか？
…どんな色を、しているのだろうか。

- 記憶にある限りずっとUGNチルドレンとして活動してきている、生粋のUGNチルドレン。
- チルドレンなので学校への潜入捜査が多い。変装しやすいという理由で髪は真っ白(任務に合わせて都度染めている)。
- 中性的な美少年。その容姿を利用し女装して捜査することもあるが、そろそろきついなと思っている。
- 「シロ」はUGNでの名前。任務の時は「天原 四朗(あまはら・しろう)」 「天原 白音(あまはら・しおん)」等を名乗っている。
- 淡々としており、感情の起伏に乏しい。感情自体はあるが、振り幅が狭く強い感情はあまり持たない……と思っている。
- UGNには忠実。というよりほかの生き方を知らない。任務と言われたら人を殺せる。命を奪う行為に何かを感じるほどの情緒は育っていない故に。
- 口癖は「これでも怒って(笑って・へこんで)いる」。
- 戦闘スタイルは射撃型。将来的には二丁拳銃かライフルがグレラン振り回したい(絵面の話)。
