

キャラクター名
安土山 桃

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢	18	性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	33	%
出自	資産家	経験	秘密	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	51
肉体	2	0	0			2	行動値	20
感覚	4	0	0	5		9	(非装備時)	20
精神	1	1	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	1			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣		0	3	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	マス	消費
器物使い	P	N			
父親	P	N			
新戦力部隊(1)隊長	P	N	庇護	憐憫	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV/下限7								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]、射程視界の射撃武器作成								
形状変化:剛	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、攻撃力+[LV*2]								
踊る髪	1	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: HPダメージ時、硬直を与える								
異形の祭典	5	3	メジャー	-	[LV+1]体	対決	-	
効果: シーン1回、攻撃対象+[LV+1]								
餓鬼魂の使い	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: シーンLV回、HPダメージ時に蛇毒3								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセス1回、DR直前にカバーリングを行う								
異形の刻印	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[LV*5]、侵蝕基本値+3								
光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[LV+4]、G値3の武器作成								
スプリングシールド	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーンLV回、ガード時にガード値+10								
ジャンピングジャック	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: シナリオ1回、GorDR時にG値orダメージ+(LV)D								
死点打ち	3	3	メジャー	武器	単体	自動	-	
効果: 装甲無視Eと同時に使用、攻撃力+[LV*3]								
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲無視、攻撃力-[5-LV]								

S1 未参加
 S2→S3
 <射撃> 2→3
 《異形の祭典》1→5
 《崩れずの群れ》0→1
 S3→S4
 【感覚】4→6
 《異形の刻印》0→5
 S4→S5
 《光の剣》0→1
 《スプリングシールド》0→3
 S5→S6
 【感覚】6→9
 《ジャンピングジャック》0→3
 S6→S7
 <射撃> 3→8
 《死点打ち》0→3
 《ピンポイントレーザー》0→5

