キャラクター名

Amaryllis（アマリリス）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	2

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
少女	隣の男子部屋にいる弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適性がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに疎まれているのだ。何とかしてあげたいと思いながら、何もできなかった。
頭蓋穿孔	あなたは生きながら頭に穴を開けられ、脳をいじられた。何か、あなたには理解できない実験をされたのだ。その結果がどうなったのか、どうしてそんな実験をされたのか思い出せない。
己の死顔	目の前で、あなた自身が死んでいる。鏡か、写真か、霊魂が離れたというのか。死にゆくあなたの目は虚ろで、その喉には誰かの指が食い込んでいる。誰があなたを殺したのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レア	独占	3	①②③④⑤	
アビー	恋心	2	①②③④⑤	
オーウェン	嫌悪	2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ+2
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1　コスト-1(最低1)。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・初期判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		ガラス玉		オート			きらきらと輝く美しいガラス玉。BP終了時任意の未練１つから狂気点1点減少。損傷時、所持パーツより除外。
胴		白のルーク		オート			BP終了時任意の未練１つから狂気点1点減少。損傷時、所持パーツより除外。
				オート			