

キャラクター名
Reazice=D=Craydoll

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	研究者	カヴァー	軍人
	ブラックドッグ		年齢	45	性別
オプション					
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	45 %
出自	安定した家族	経験	伝説	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	75
肉体	4	0	0	2		6	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	0	0	1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイバーアーム	白兵	6r	5	Lv+3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
クリスタルシールド		12			
マグネットコーティング		14			

所持品	

合計装甲: 26 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
不動たれ、人智を超越せよ。	P 好奇心	N 劣等感		
万物を創る研究者	P 尊敬	N 不信感		
セイギ・コルベ	P 誠意	N 敵愾心		
家族	P 慈愛	N 不安		
アノー	P 庇護	N 恐怖		
ゼイン	P 信頼	N 嫌悪		
ヴェルナー	P 憧憬	N 不信感		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ウェポンマウント	2	-	常時	-	自身	-	-	
効果: 常備化ポイントがLv*5+5点のアイテムを入手できる。イニシアティブで装備。:クリスタルシールド								
ハードワイヤード	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ブラックドッグ専用アイテムからLv個選択(マグネットコーティング)								
球電の盾	7	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値を+Lv*2								
磁力結界	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値を+LvD								
ペインエディター	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP最大値を+Lv*5								
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う								
サイバーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更する。								
電磁障壁	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+4D、シーン1回								
マグネットチェイン	★	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行えない・リアクションを行えない効果を持つ攻撃に対してもガードを行える。1シナリオに1回								
マグネットムーブ	2	3	イニシアティブ	効果参照	単体	自動	80	
効果: Lv*10m範囲の対象を自身のいるエンゲージまで移動させる。								
ライトカスタム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP最大値を+5								
自爆装置	7	4D10	オート	至近	範囲	自動	120	
効果: HPが0になった際に使用可能。Lv*2Dのダメージを与える。リアクション不可。シナリオ1回								
電磁反応装甲	3	10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 適応される予定のHPダメージを-20する。シナリオLv回								

次成長予定
 ・ハードワイヤード*5・マグネットコーティング(装甲+2)
 ・自爆装置+2
 ・加速装置?
 ・強化の雷光
 ・イオノクラフト?

■Dロイス「不動たれ、人智を超越せよ。」
 本来のDロイスの効果を「HPダメージを常に20点軽減」に変更したうえで「HPダメージを常に20点軽減」に変更したうえで、以下の「スキル」を取得する。これは「エフェクト」扱いとしない。

・《星を掴むもの》-タイミング: オート 対象: 自身
 シーンに登場しているキャラクターが攻撃の判定を行う直前に使用できる。その攻撃の対象を自身ひとりに変更し、改めてリアクションを行う。この効果はあらゆるアイテムやエフェクトを使用しても変更できない。ただし、受けるダメージが2倍になる。1シナリオ3回。

・《断機の戒め》-タイミング: オート 対象: 自身
 自身が戦闘不能となったタイミングで発動可能。HP1で戦闘不能から復帰する。1シナリオ1回。
 また、この効果を使用したラウンドの任意のタイミングで1d10侵食率を上昇させることでHPを最大値まで回復することができる。

・《不動の魂》-タイミング: 常時 対象: 自身

