

キャラクター名
桜田 魁 (さくらだ・はじめ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	何でも屋	カヴァー	小学生
	パロール					
オプション			年齢	12	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28	%
出自	姉妹	経験	約束	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	0	3			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	9		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
冴島夫妻	P 好意	N 不信任		
妹	P 庇護	N 食傷		
島の外にいる親友	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 13

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 対象は戦闘移動を行う、シナリオLv回								
コンセントレイト: サラマンダー	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)、ダイス+3(Dロイス効果)								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: (起点) 攻撃力: +[Lv+2]								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: (起点) 攻撃力: +[Lv*5]								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv*4]、ダイス-2個								
温度調節	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 温度調節の達人								
屑鉄の橋	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 大きな足場を構築する								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: どこでもドア								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼設定
江能古島に住む小学生。両親と妹の4人暮らし。
年齢のわりに現実主義なところがあり、大人には内緒で島の子供たち相手に「なんでも屋」を営んで(?)いる。
木の上に引っかかった風船を取ってほしい、家出した猫を見つけてほしい等なんでも受け付けており、
大抵のことはバレないようにこっそりとオーヴァードの能力を使って解決している。

依頼料は内容により10円~300円程度。
2年前に両親の仕事の都合で引っ越し、今は島の外に住んでいる親友に会いに行くための単資金として依頼料を貯金している。

名前の漢字を読み間違えられたものがそのままあだ名になった。
周囲に浸透しすぎてもはや家族からしか正しい読みで呼ばれていないが、本人は気にしておらず、どっちでもいいと思っている。

▼めも
~79%: コンセ+焦熱の弾丸 (9+{DB})DX8+9 攻:+3 侵:4
80~99%: コンセ+焦熱の弾丸+クロスバースト (7+{DB})DX8+9 攻:+15 侵:8
100%~: コンセ+焦熱の弾丸+プラズマカノン+クロスバースト (7+{DB})DX7+9 攻:+40 侵:12

UGN戦闘服がアルティメイド服を買う(売ってれば)