キャラクター名: グレン・ガイアール

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	7			12	2
体	14	筋力	7			21	3
		生命力	14			28	4
心	6	知力	6			12	2
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 3	10	5	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 3	10	5	15										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 1	12	0	11										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
鞘x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 チョーカー	黒地に金の装飾が入っている
背中	
右手	
腰 鞘	
足	
その他	

装備品	説明
左手	
鞘	

その他メモ

冒険に出た理由:友達に勧められて　精神のダイスに最大値を適用。

幼い頃、知らずのうちに迷宮に迷い込み、蛮族に襲われそうになった時。
二振りの剣を巧みに操り、彼を救った存在があった。
その人に憧れ、彼は必死に剣の両手持ちを練習した。盾という守る術を捨ててまで鍛錬を積むことなのかと嘲笑されることもあったが、グレンはついに両手持ちを会得するに至るのだった。

その練習の最中、彼は「闘う」ことに目覚めた。剣を交わし、技をぶつけ合い、相手と闘えたことを誇りに思う。
どんな言葉より雄弁な、闘う相手の「力」との交わり。いつしか彼は欲するようになった。闘うことを、力を競い合うことを。
それこそが彼を外へと踏み出させる原動力になったのだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟